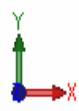


Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Dodanie/baza przez wyciągnięcie po ścieżce Wyciągnięcie po profilach Wyciągnięcie według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Skórpa Zawijaj Kopuła Lustro Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

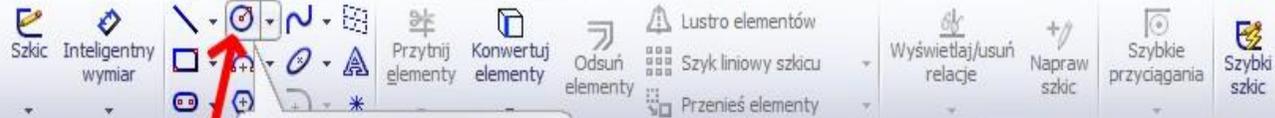
Część1 (Domyślna << Domyślna)

- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia**
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych



*Przód

Model Badanie ruchu 1

**Okrąg**

Szkicuje okrąg. Wybierz środek okręgu a następnie przeciągnij, aby ustalić jego promień.

Operacje

Szkic



- Część1 (Domyślny) <<Domyślny
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia**
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych



*Przód

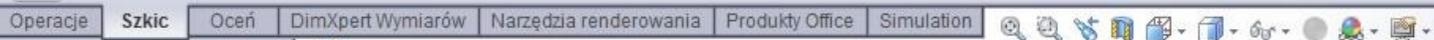
Model Badanie ruchu 1

Szkicuje okrąg. Wybierz środek okręgu a następnie przeciągnij, aby ustalić jego promień.

Edycja Część

MMGS





Okrag ?

✓

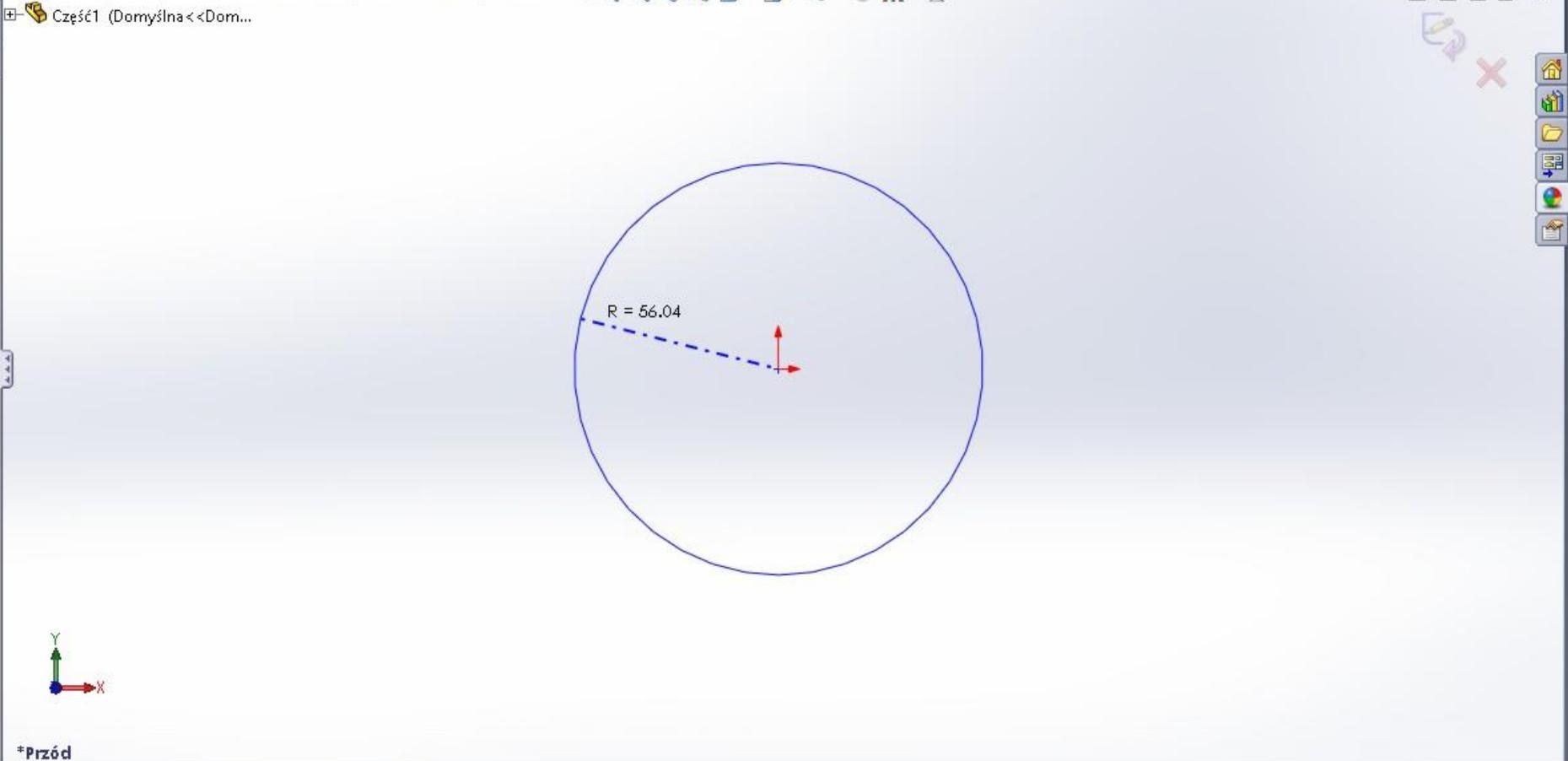
Typ okręgu

Opcje

Konstrukcyjna

Parametry

	0.00
	0.00
	56.04331898

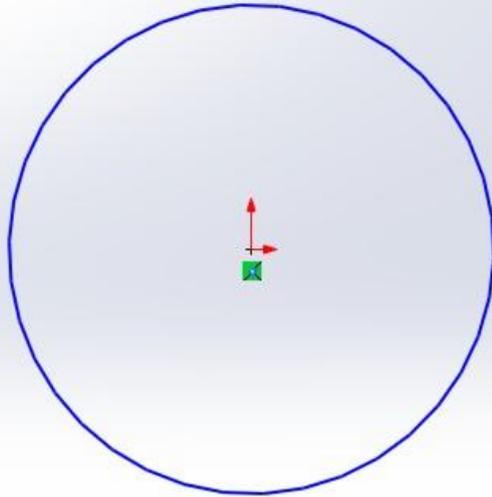


*Przód



Inteligentny wymiar
Tworzy wymiar dla jednego lub więcej wybranych elementów.

- Część1
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- (-) Szkic1



*Przód

Wyglądy, sceny i kalkomanie

- Wyglądy(color)
- Sceny
- Kalkomanie

Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.



Operacje | Szkic | Oceń | DimXpert Wymiarów | Narzędzia renderowania | Produkty Office | Simulation

Wymiar

Wartość | Linie wiodące | Inny

Styl

Tolerancja/Dokładność

Wartość podstawowa

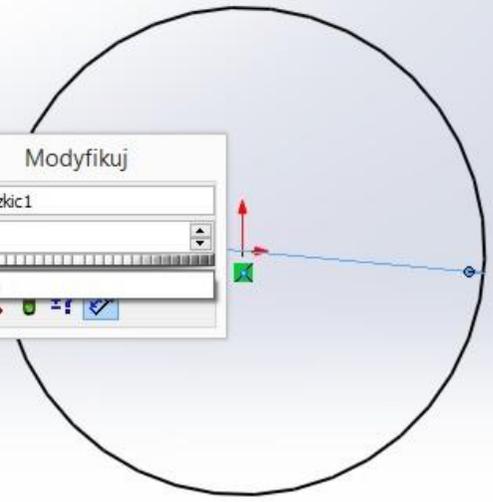
Tekst wymiarów

Modyfikuj

D1@Szkic1

15

150mm



Wyglądy, sceny i kalkomanie

Wyglądy(color)

Sceny

Kalkomanie

Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.

Model | Badanie ruchu 1

Wyciągnięcie dodania/bazy | Dodanie/baza przez obrót | Wyciągnięcie po profilach | Dodanie/baza według granicy | Wyciągnięcie wycięcia | Kreator otworu | Wycięcie przez obrót | Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce | Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach | Wycięcie według granicy

Zaokrąglenie | Szyk liniowy | Żebro | Pochylenie | Skorupa | Zawijaj | Kopuła | Lustró | Geometria odniesienia | Krzywe | Instant3D

Operacje | Szkic | Ocień | DimXpert Wymiarów | Narzędzia renderowania | Produkty Office | Simulation

Wyciągnięcie dodania/bazy
 Tworzy operację bryłową przez wyciągnięcie szkicu lub wybranych konturów szkicu w jednym lub w dwóch kierunkach.

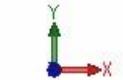
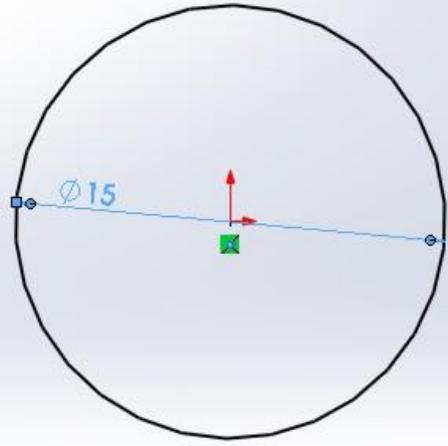
Wartość | Linie wodzące | Inny

Styl
 <BRAK>

Tolerancja/Dokładność
 1.50^{+0.01}_{-0.01} Brak
 x.xxx^{+0.01}_{-0.01} .12 (Dokument)

Wartość podstawowa
 D1@Szkic1
 15.00mm

Tekst wymiarów
 (xx) +x+ (xx) ←x
 <MOD-DIAM><DIM>



*Przód

Wyglądy, sceny i kalkomanie

- Wyglądy(color)
- Sceny
- Kalkomanie

Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.

Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Skorupa Zawijaj Kopuła Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

Dodanie-wyciągnięcie ?

Od: Płaszczyzna szkicu

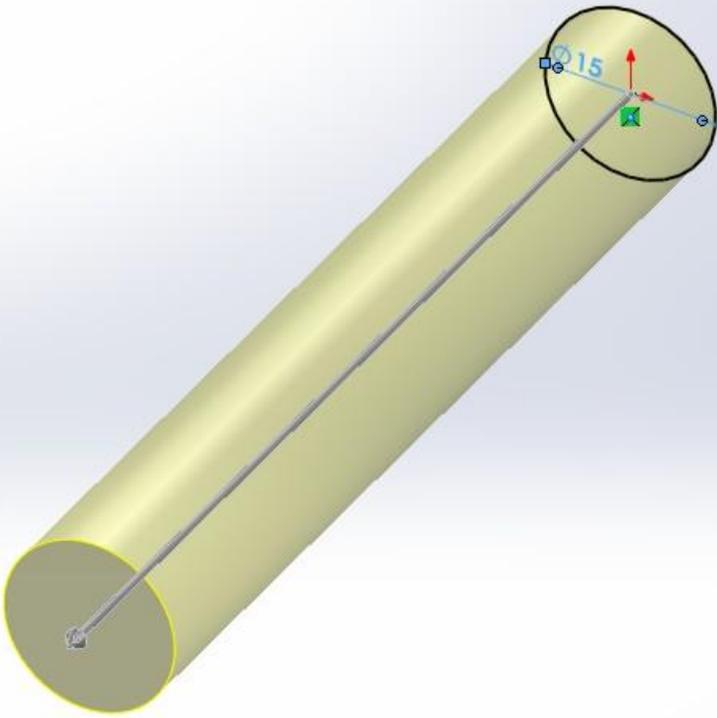
Kierunek 1: Na odległość 90.00mm

Pochylenie na zewnątrz

Kierunek 2

Cienkie ścianki

Wybrane kontury

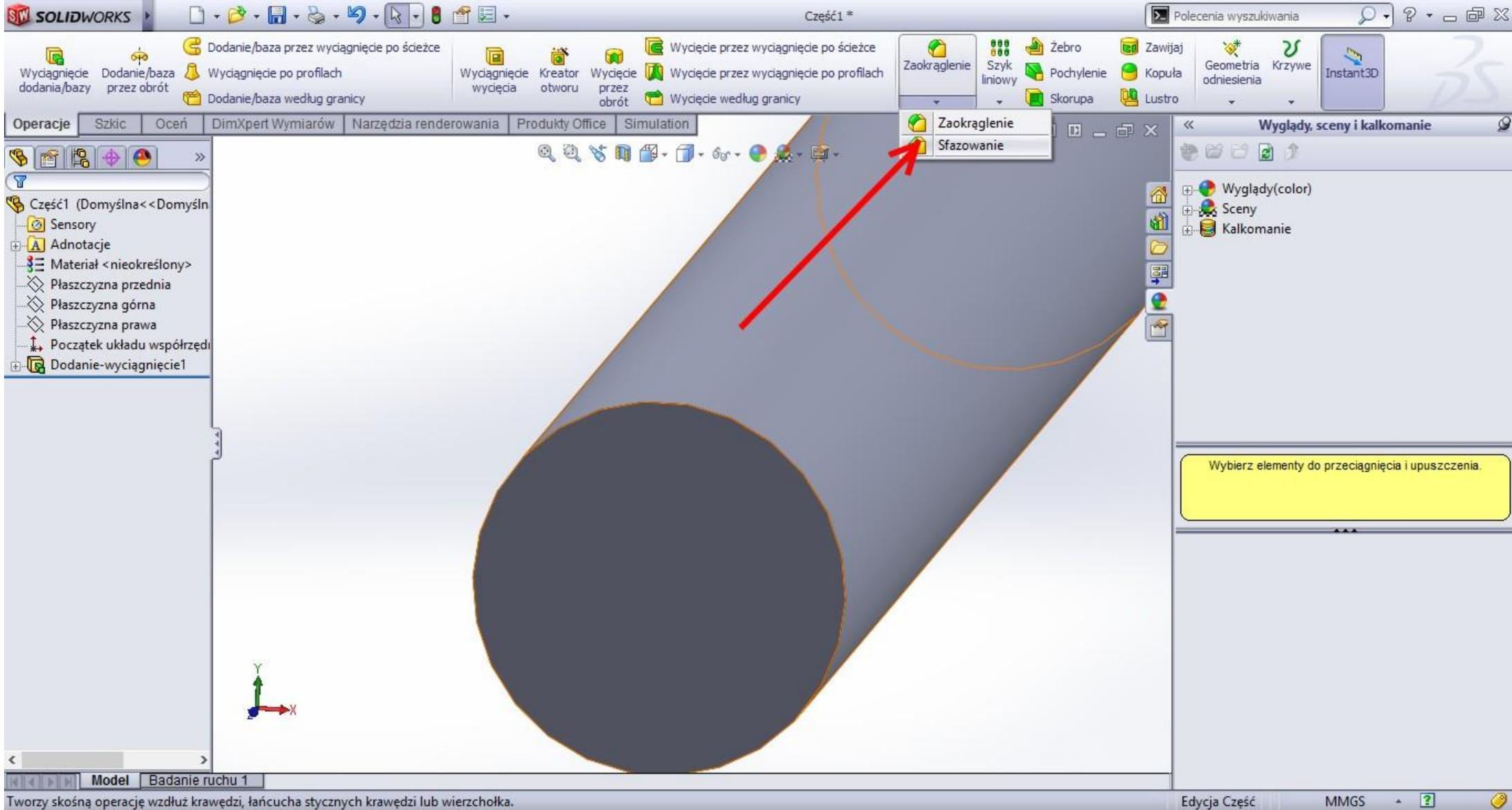


*Aksonometryczny trójwymiarowy

Wyglądy, sceny i kalkomanie

- Wyglądy(color)
- Sceny
- Kalkomanie

Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.



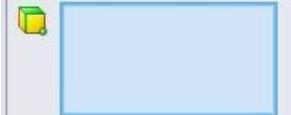
Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Skorupa Zawijaj Kopuła Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

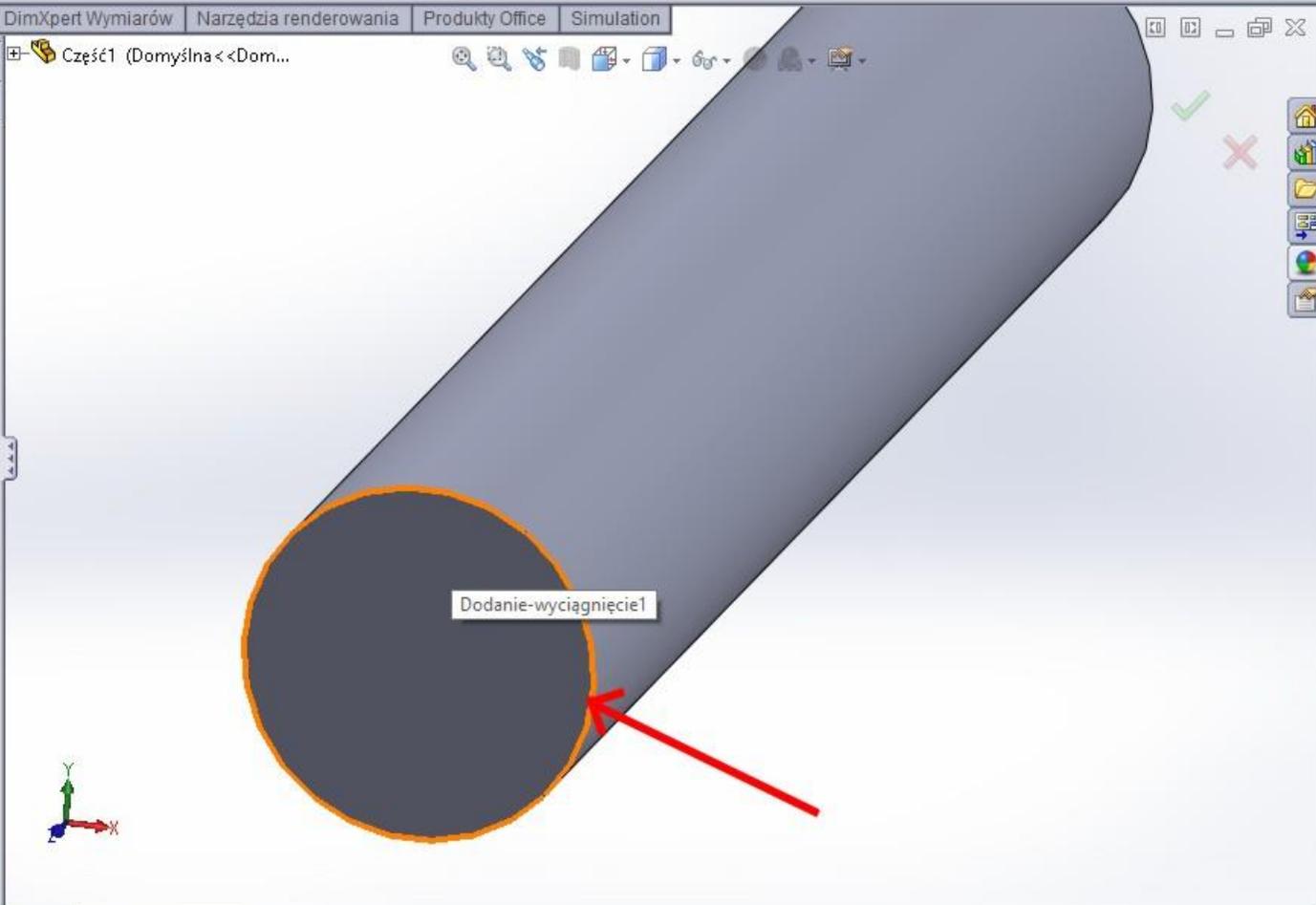
Sfazowanie

✓ ✗

Parametry sfazowania



- Kąt odległość
- Odległość odległość
- Wierzchołek
- Odwróć kierunek
-
-
- Wybierz przez ściany
- Zachowaj operacje
- Styczne rozejście się
- Pełny podgląd
- Częściowy podgląd
- Bez podglądu



Wyglądy, sceny i kalkomanie

- Wyglądy(color)
- Sceny
- Kalkomanie

Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.



Operacje Szukaj Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

Część1 (Domyślna << Dom...)

Sfazowanie1

Parametry sfazowania

- Krawędź <1>
- Kąt odległość
- Odległość odległość
- Wierzchołek
- Odwróć kierunek
- 0.50mm
- 30.00stopnie
- Wybierz przez ściany
- Zachowaj operacje
- Styczne rozejście się
- Pełny podgląd
- Częściowy podgląd
- Bez podglądu



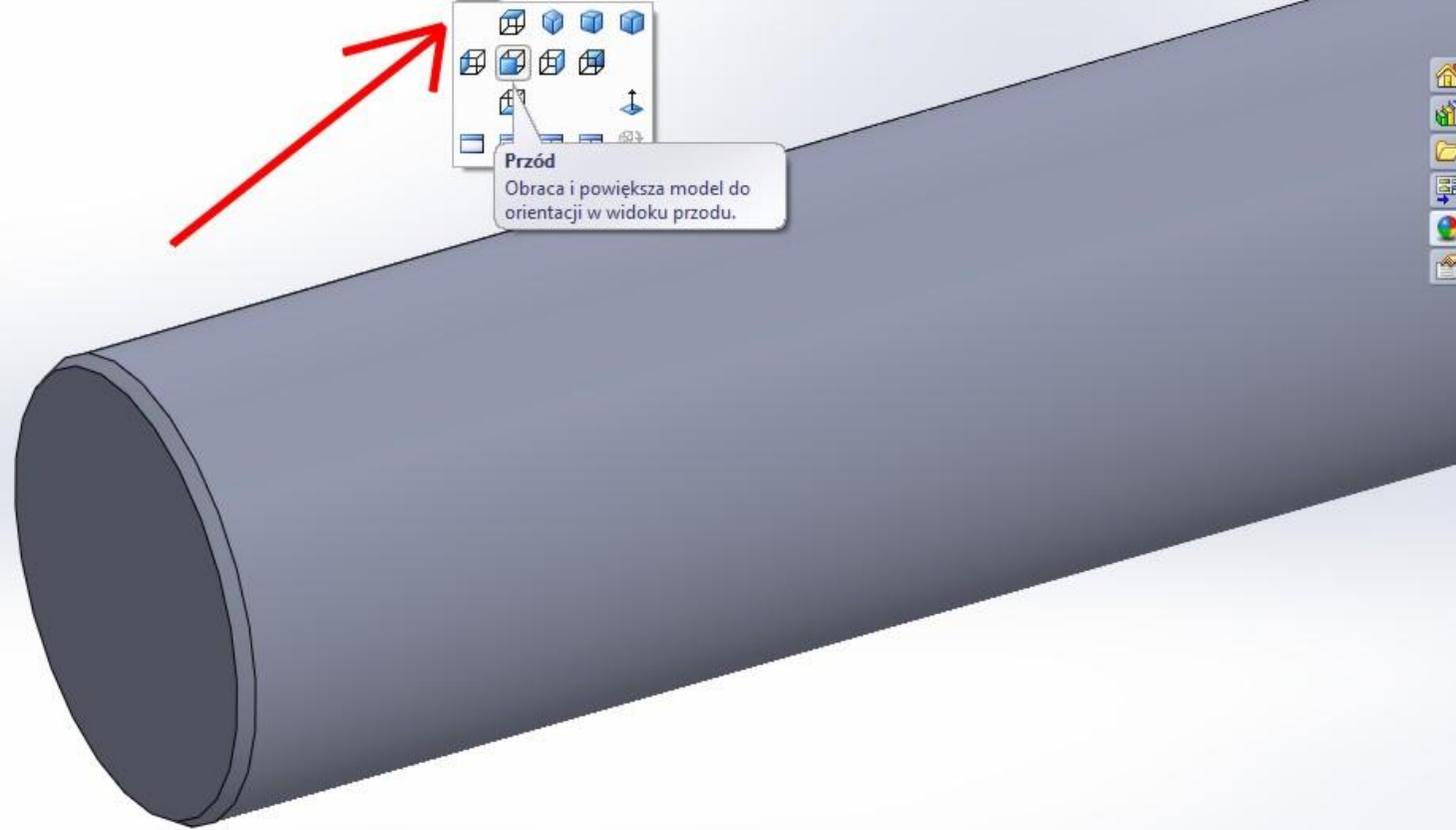
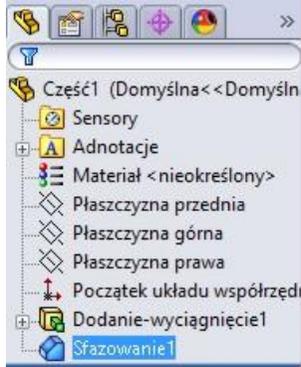
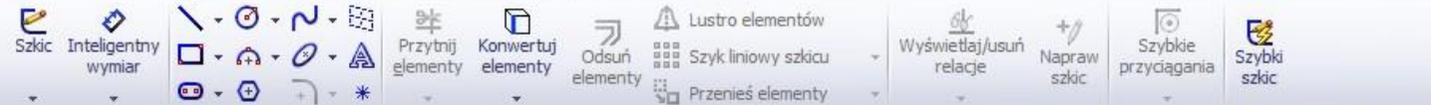
Odległość: 0.50mm
Kąt: 30.00stopnie

Wyglądy, sceny i kalkomanie

- Wyglądy(color)
- Sceny
- Kalkomanie

Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.

Model Badanie ruchu 1



Przód
Obraca i powiększa model do orientacji w widoku przodu.



Operacje Szkiec Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

Wymiar

Wartość Linie wiodące Inny

Styl

<BRAK>

Tolerancja/Dokładność

1.50^{+0.01}_{-0.01} Brak

x.xxxx^{+0.01}_{-0.01} .12 (Dokument)

Wartość podstawowa

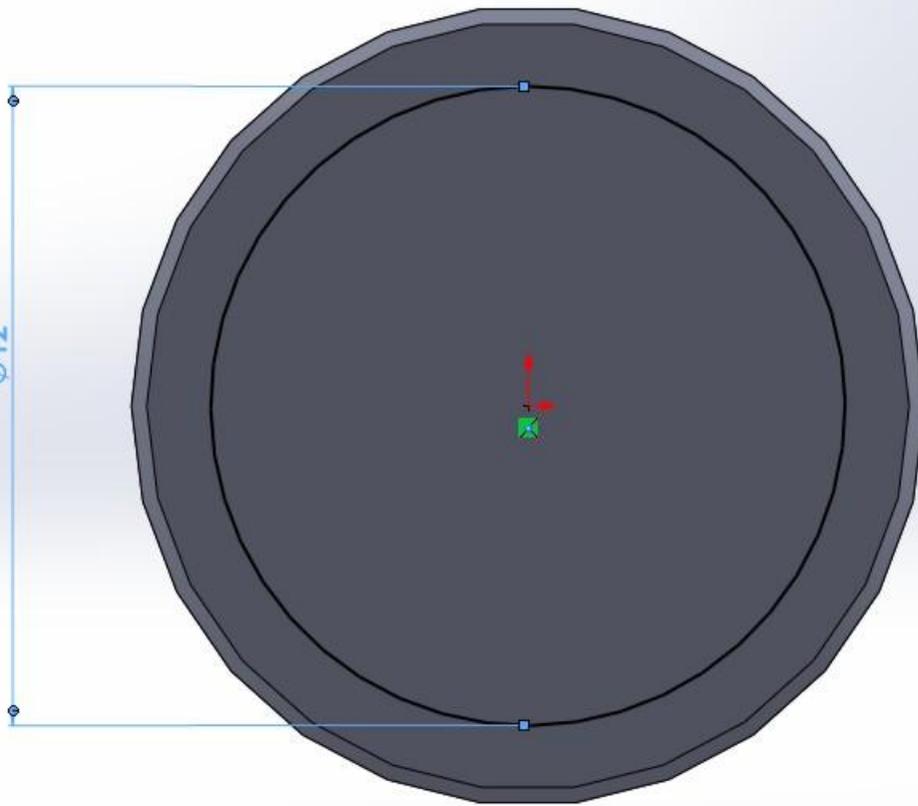
D1@Szkic4

12.00mm

Tekst wymiarów

<MOD-DIAM><DIM>

Część1 (Domyślna <<Dom...

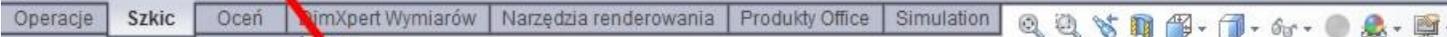


*Przód

Model Badanie ruchu 1

Ustal właściwości wybranego wymiaru(ów).

11.02mm 1.95mm 0mm Całkowicie zdefiniowany Edycja Szkic4 MMGS



Właściwość linii

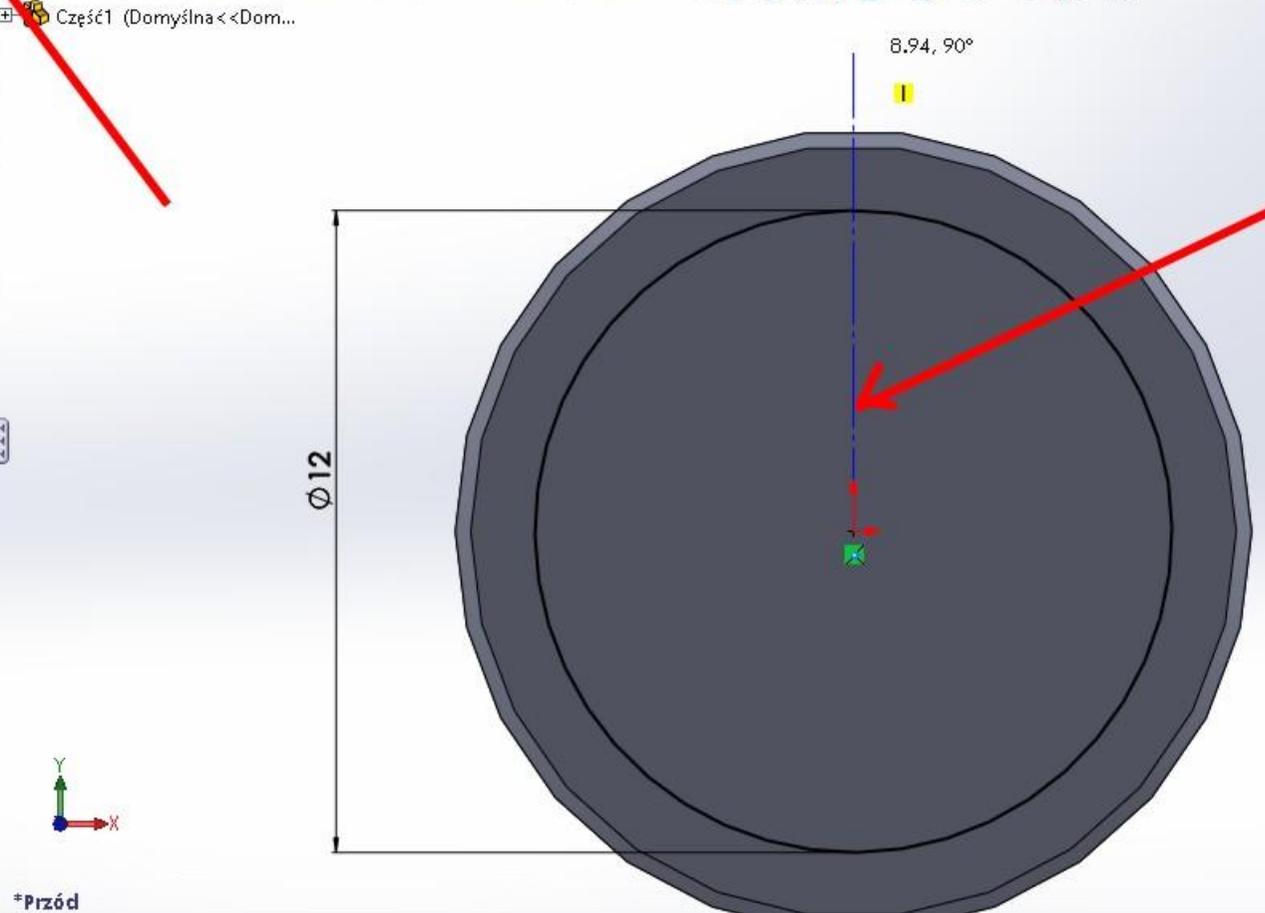
Komunikat
Edytuj ustawienia bieżącej linii, naskikuj nową linię lub wybierz OK, aby zmienić ustawienia dla następnej nowej linii.

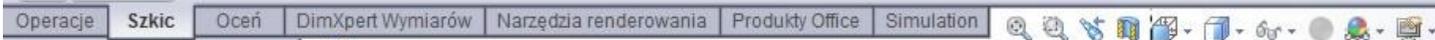
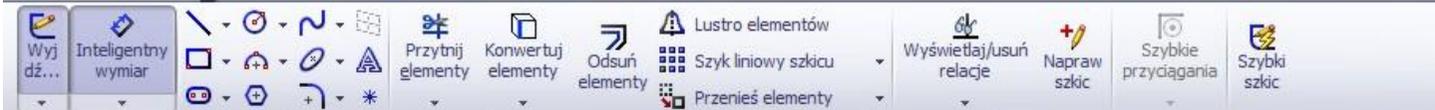
Istniejące relacje
Niedodefiniowany

Dodaj relacje
— Poziomo
| Pionowy
Nieruchome

Opcje
 Konstrukcyjna
 Nieskończona długość

Parametry
8.94407767





Wymiar

Wartość Linie wiodące Inny

Styl

<BRAK>

Tolerancja/Dokładność

±0.1
-0.1 Brak

×××××
××××× .12 (Dokument)

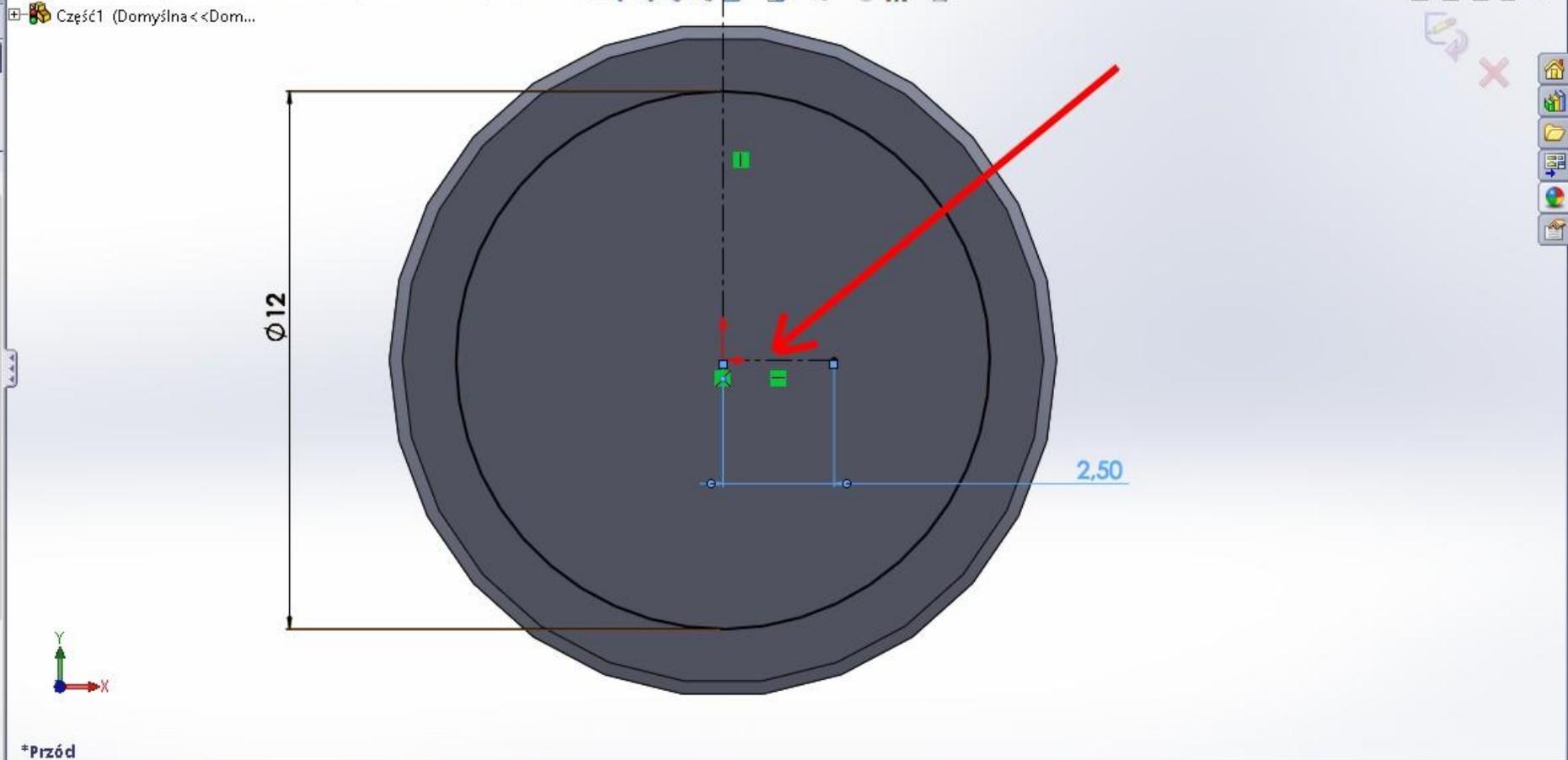
Wartość podstawowa

D2@Szkic4

2.50mm

Tekst wymiarów

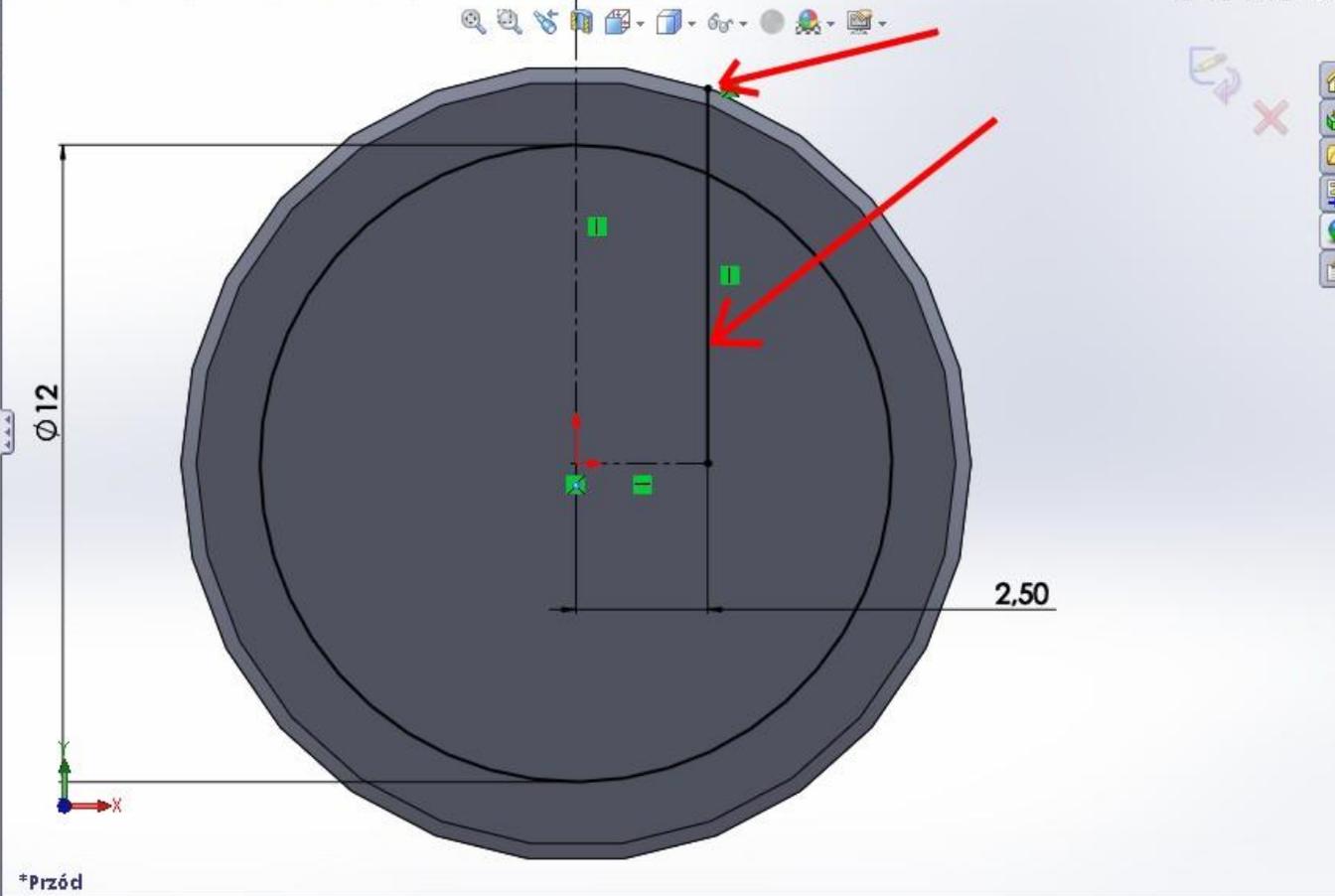
<DIM>





Operacje Szkiec Ocen DimXpert Wymiarow Narzadzia renderowania Produkty Office Simulation Wyglady, sceny i kalkomanie

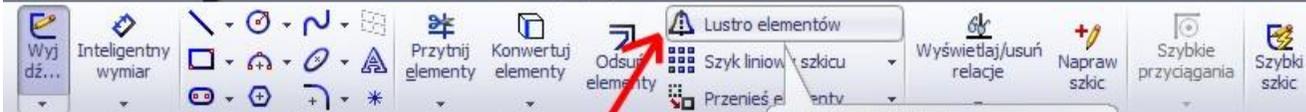
- Czesc1 (Domyslna << Domysln)
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Szkic4



Wyglady, sceny i kalkomanie

- Wyglady(color)
- Sceny
- Kalkomanie

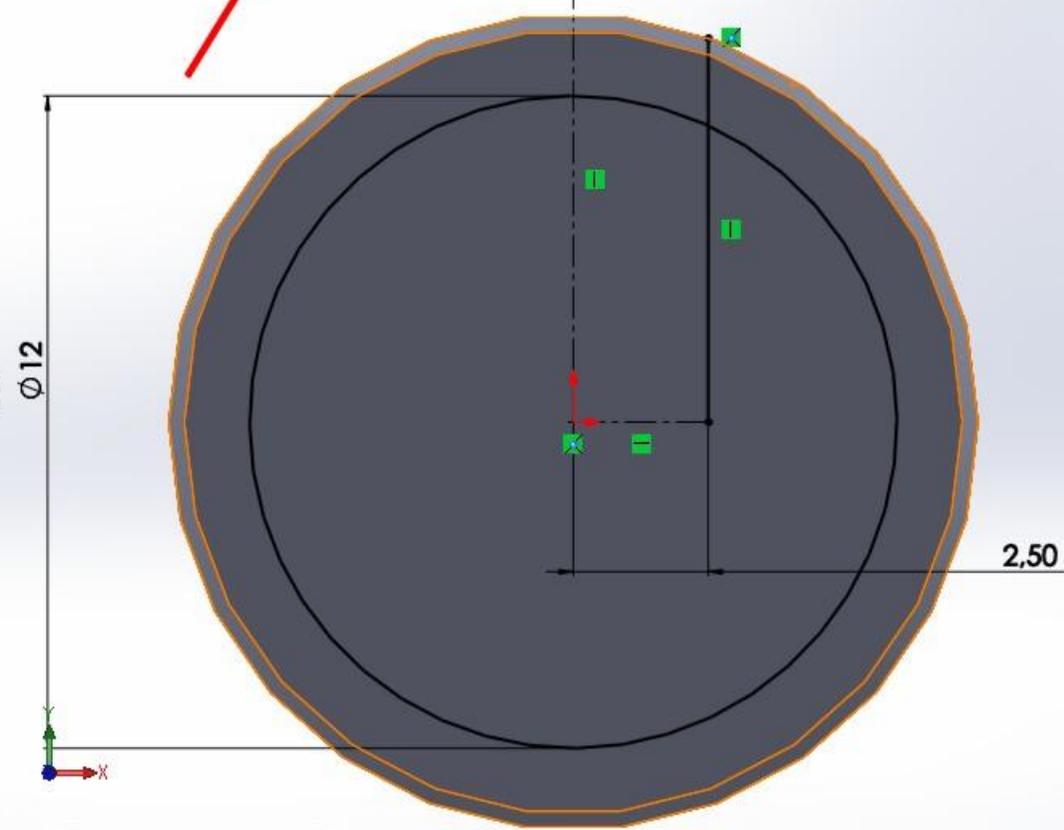
Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.



Lustro elementów
Tworzy lustrzane odbicie elementów względem linii środkowej.

Operacje Szkieł Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Pr

- Część1 (Domyślna << Domyśl
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzęd
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Szkic4



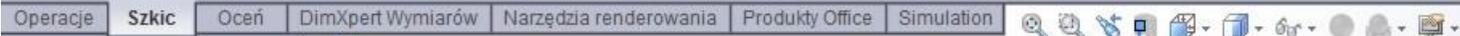
Wyglądy, sceny i kalkomanie

- Wyglądy(color)
- Sceny
- Kalkomanie

Wybierz elementy do przeciągnięcia i upuszczenia.

*Przód

Model Badanie ruchu 1
Tworzy lustrzane odbicie elementów względem linii środkowej.



Lustro

Wybierz elementy do odbicia lustrzanego oraz linię szkicu lub liniową krawędź modelu względem której ma nastąpić odbicie lustrzane

Opcje

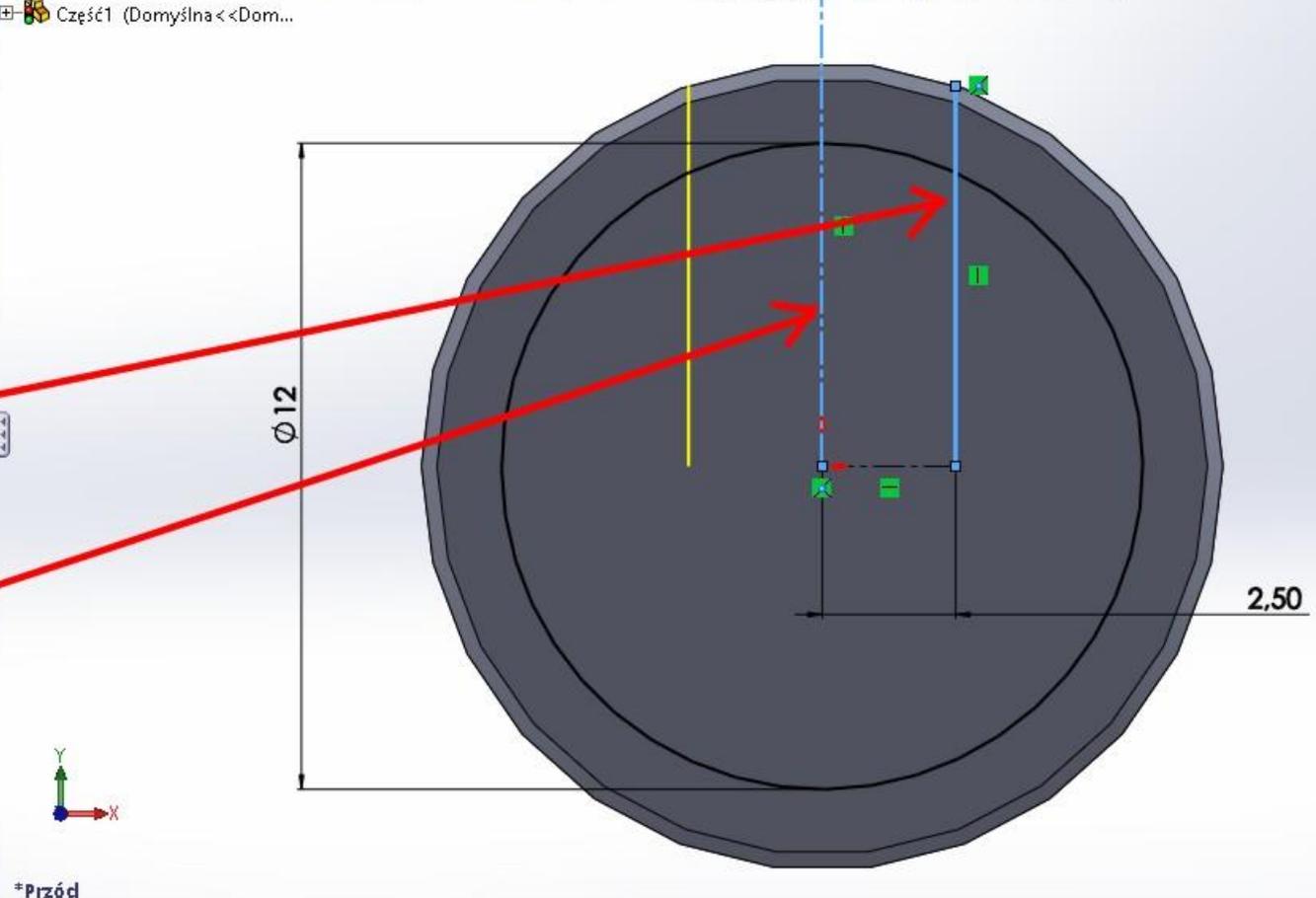
Elementy do odbicia lustrzanego:

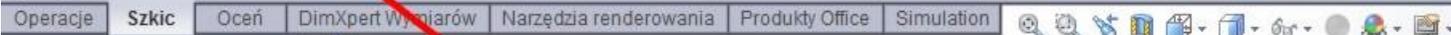
- Linia3

Kopiuj

Lustro względem:

- Linia1





Okrąg

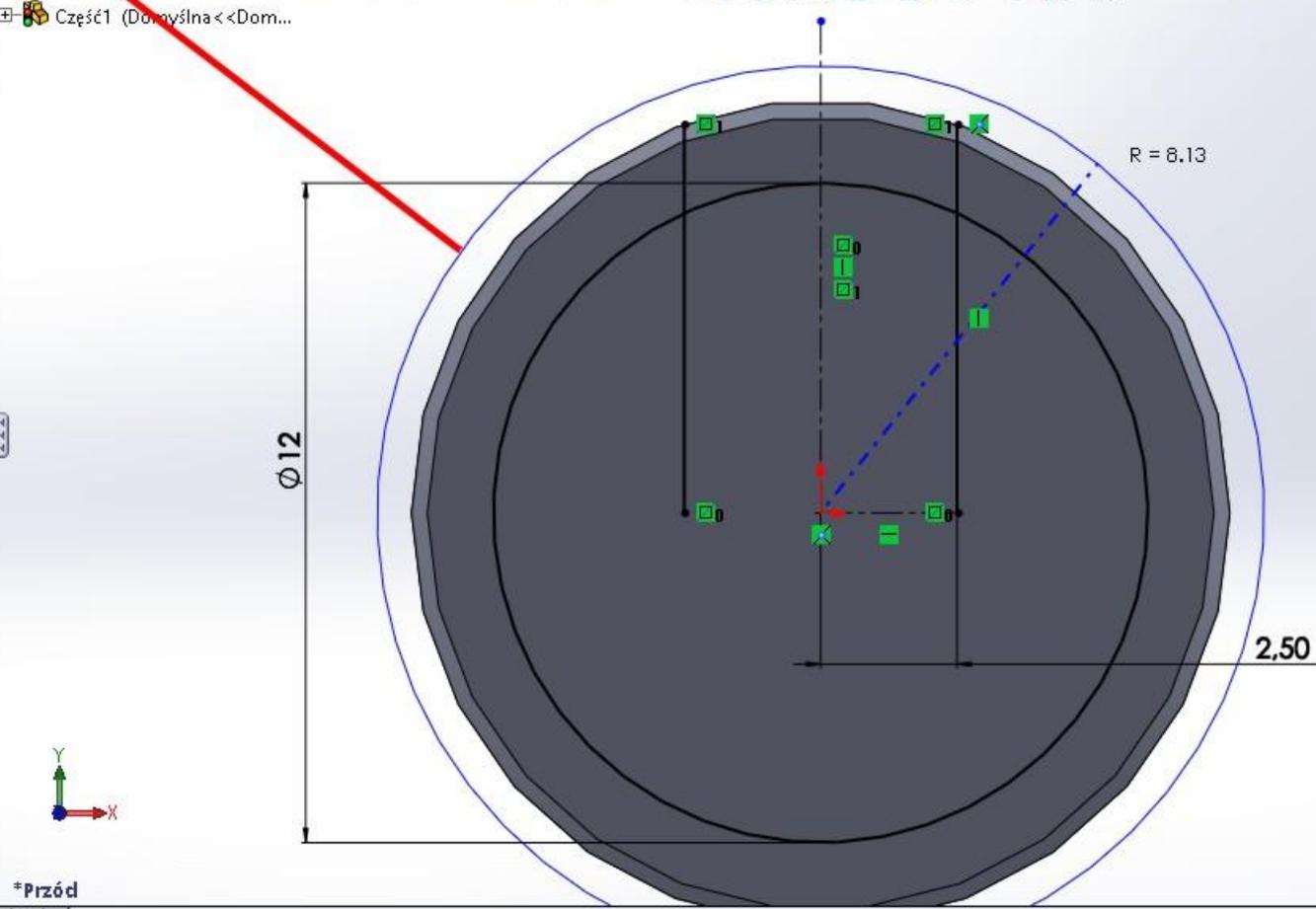
Typ okręgu

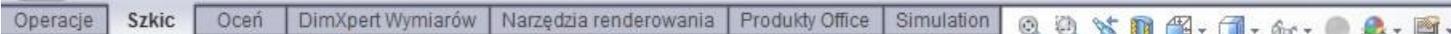
Opcje

Konstrukcyjna

Parametry

	0.00
	0.00
	8.13190445





Okrag

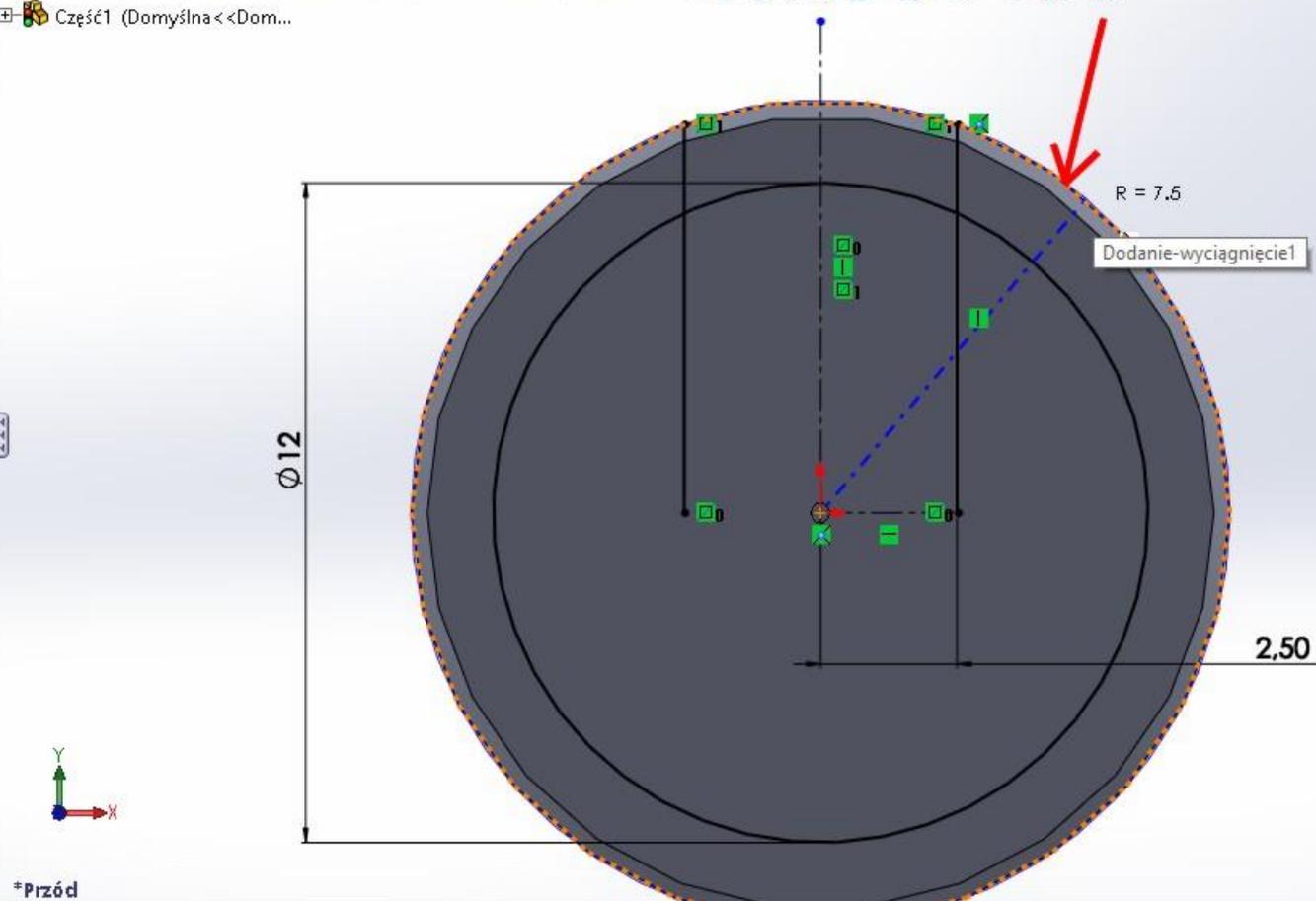
Typ okręgu

Opcje

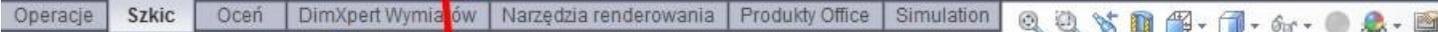
Konstrukcyjna

Parametry

	0.00
	0.00
	7.50



*Przód



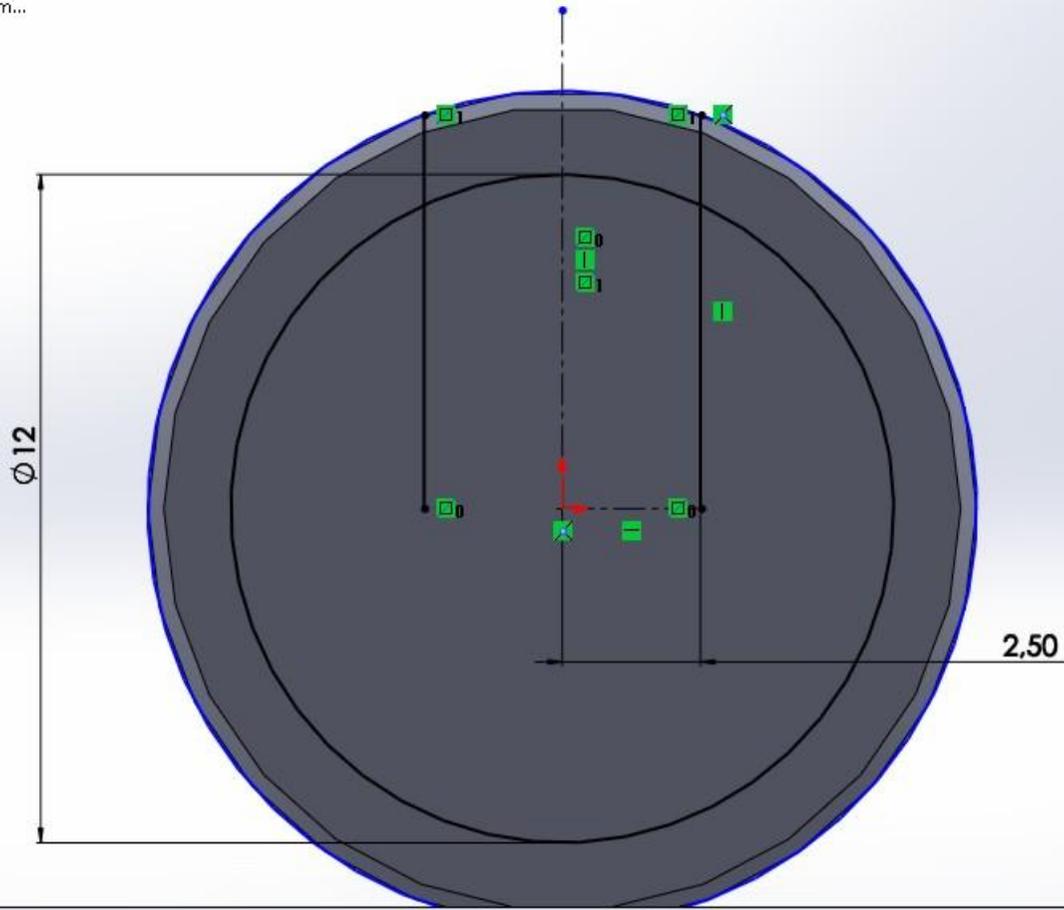
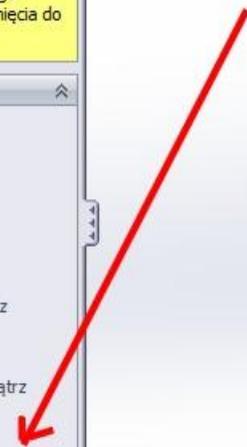
Przytnij

Komunikat

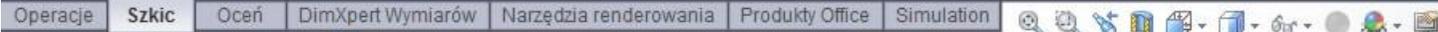
Wybierz element do przyjęcia do najbliższego przecinającego elementu lub do przeciągnięcia do elementu

Opcje

- Zaawansowane przydanie
- Narożnik
- Przytnij wewnątrz
- Przytnij na zewnątrz
- Przytnij do najbliższego



*Przód



Przytnij

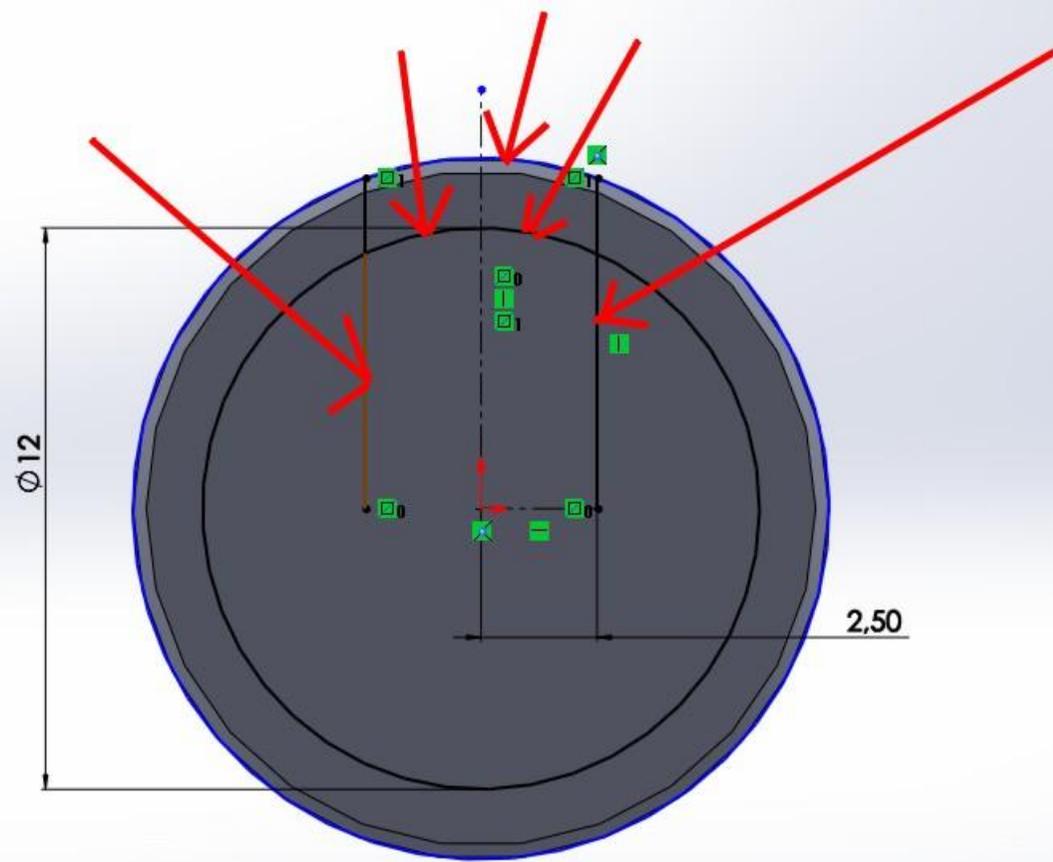
Komunikat

Wybierz element do przyłączenia do najbliższego przecinającego elementu lub do przeciągnięcia do elementu

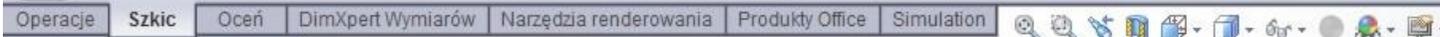
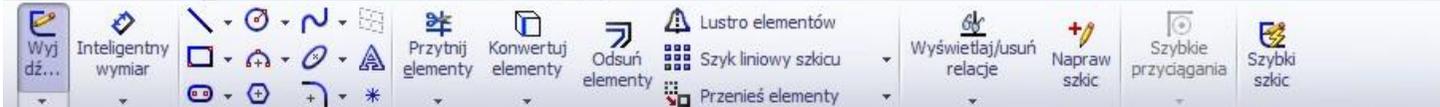
Opcje

- Zaawansowane przydzianie
- Narożnik
- Przytnij wewnątrz
- Przytnij na zewnątrz
- Przytnij do najbliższego

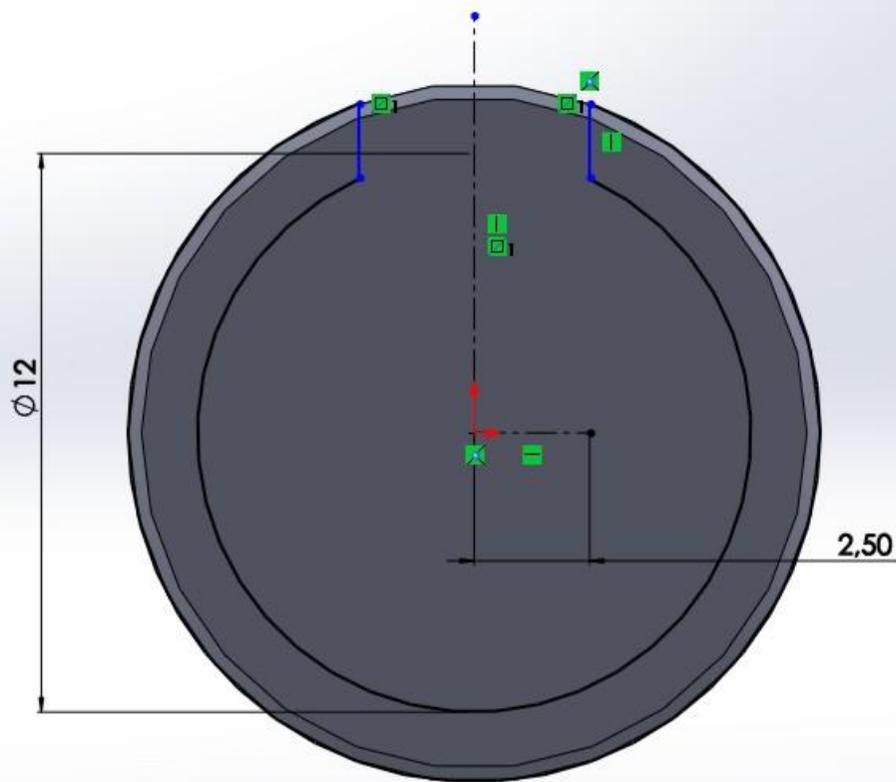
Część1 (Domyślna <<Dom...



*Przód



- Część1 (Domyślna << Domyślna)
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- (-) Szkic4



*Przód

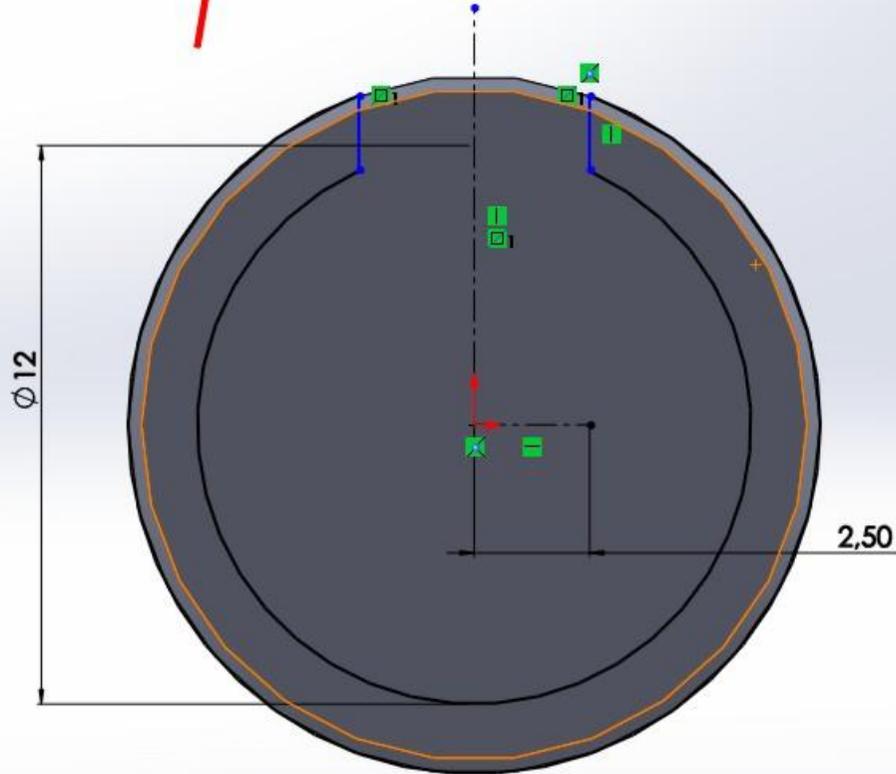
Wyjdz... Inteligentny wymiar Przytnij elementy Konwertuj elementy Odsuń elementy

Lustro elementów Wyświetlaj/usuń relacje Napraw szkic Szybkie przyciąganie Szybki szkic

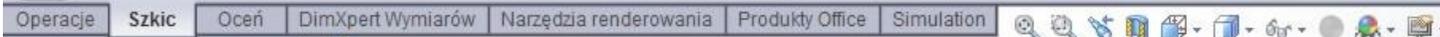
Szyk liniowy szkicu Szyk liniowy szkicu Szyk kołowy szkicu

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania

- Część1 (Domyślna << Domyślna)
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- (-) Szkic4



*Przód



Część1 (Domyślna << Dom...

Szyk kołowy

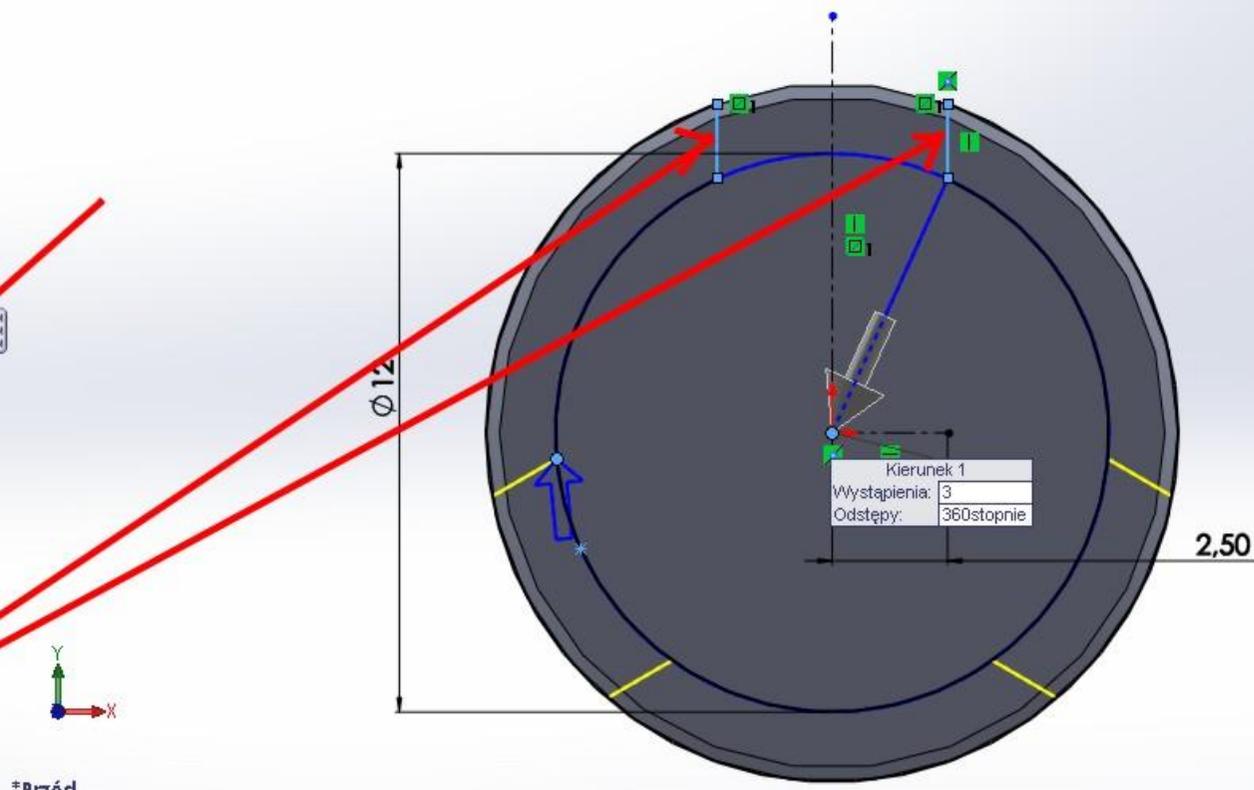
Parametry

- Punkt-1
- 0mm
- 0mm
- 360stopnie
- Jednakowe odstępy
- Wymiar promienia
- Wymiar kątowny
- β
- Wyświetlaj liczbę wystąpień
- 6mm
- 245.38stopnie

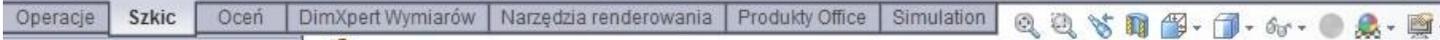
Elementy do powtórzenia w szkicu

- Linia4
- Linia3

Wystąpienia do



*Przód



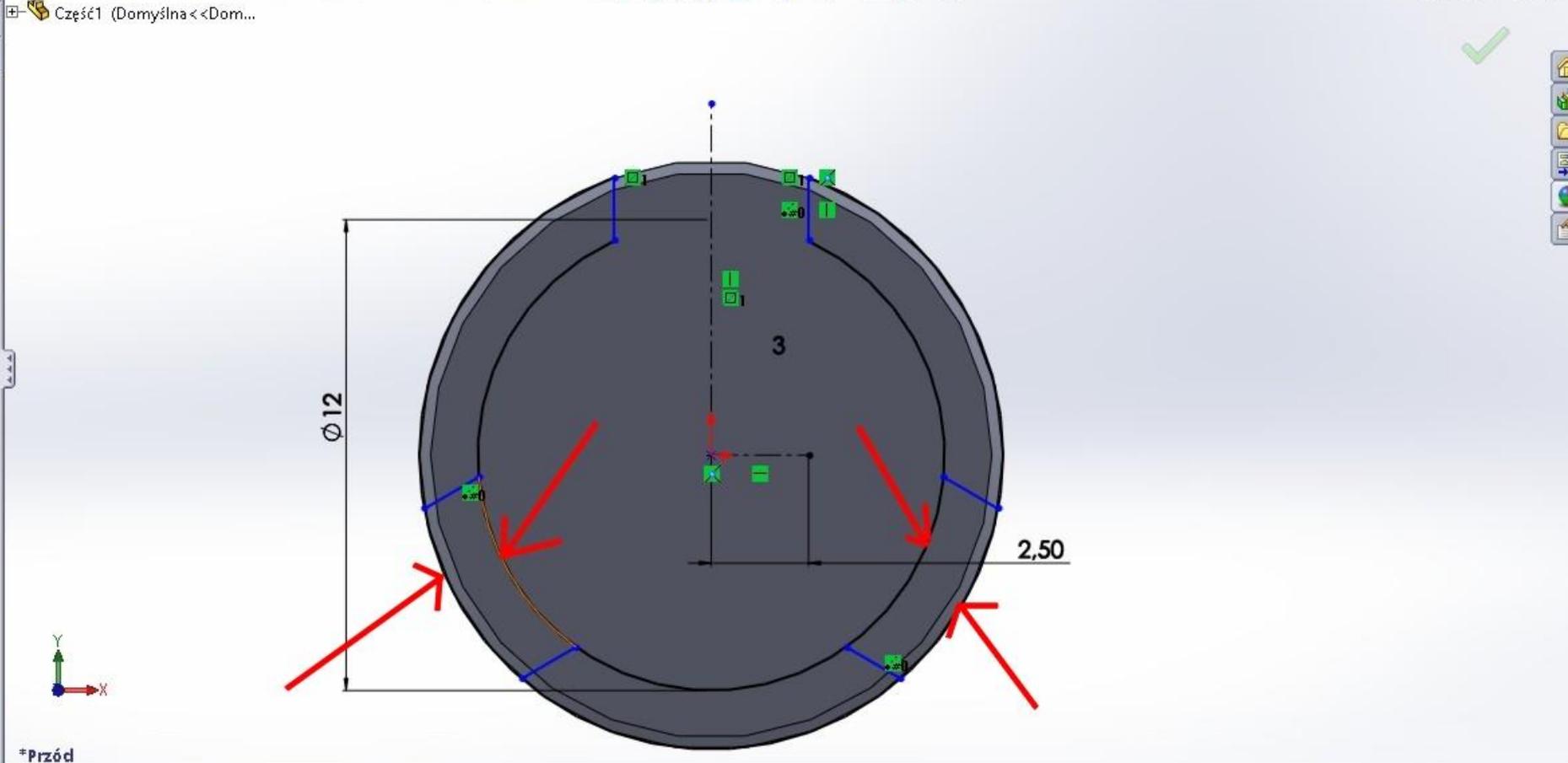
Przytnij ?

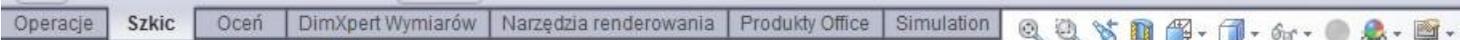
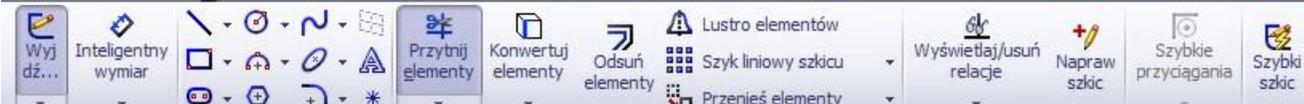
Komunikat

Wybierz element do przycięcia do najbliższego przecinającego elementu lub do przeciągnięcia do elementu

Opcje

- Zaawansowane przycinanie
- Narożnik
- Przytnij wewnątrz
- Przytnij na zewnątrz
- Przytnij do najbliższego





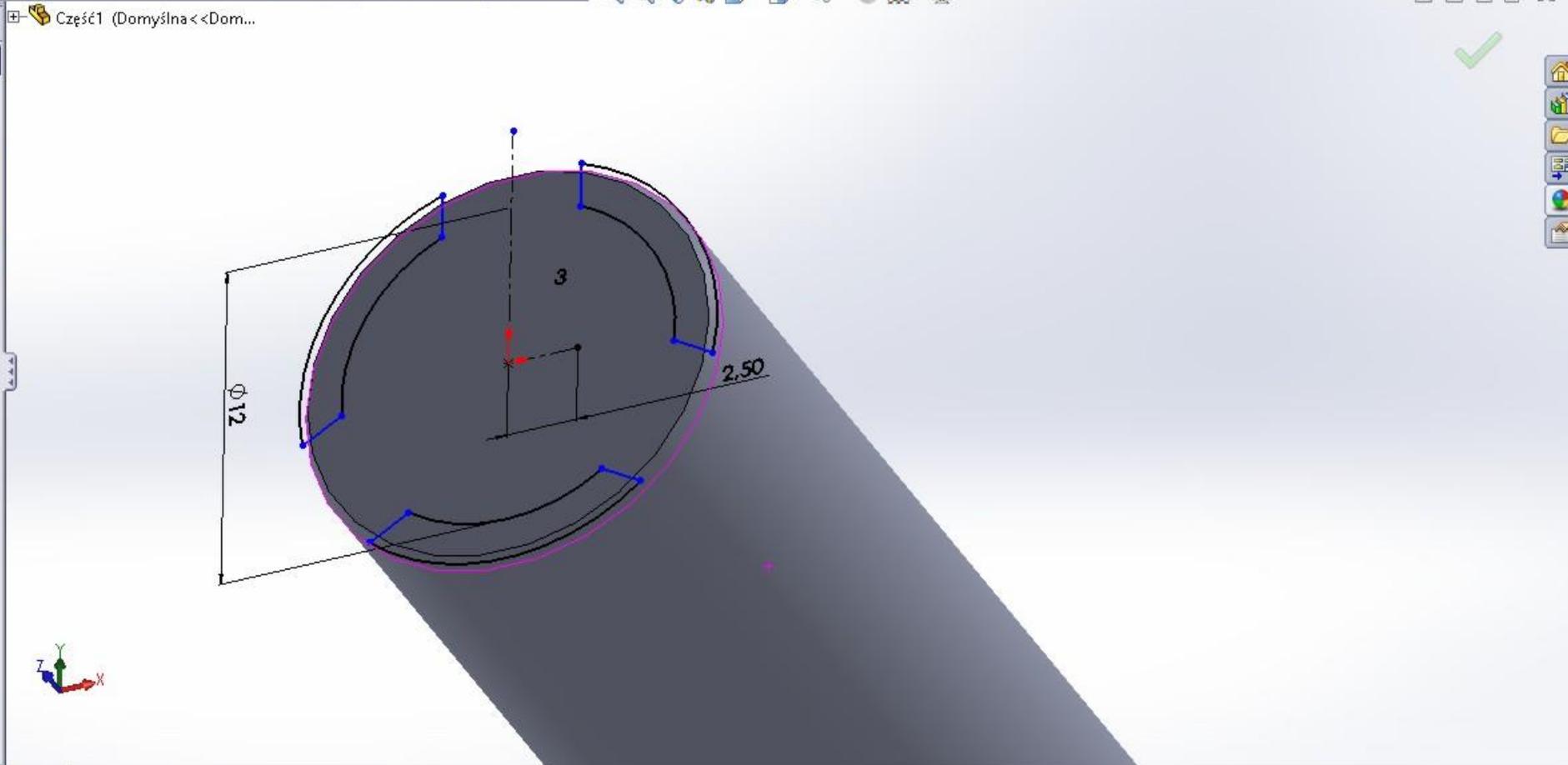
Przytnij ?

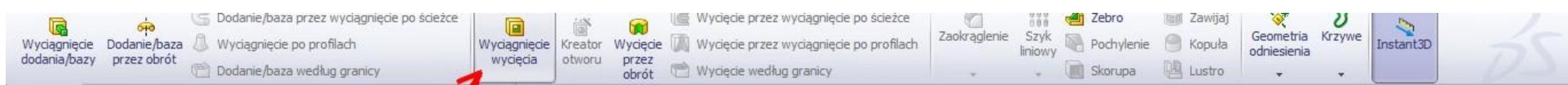
Komunikat

Wybierz element do przyłączenia do najbliższego przecinającego elementu lub do przedłużenia do elementu

Opcje

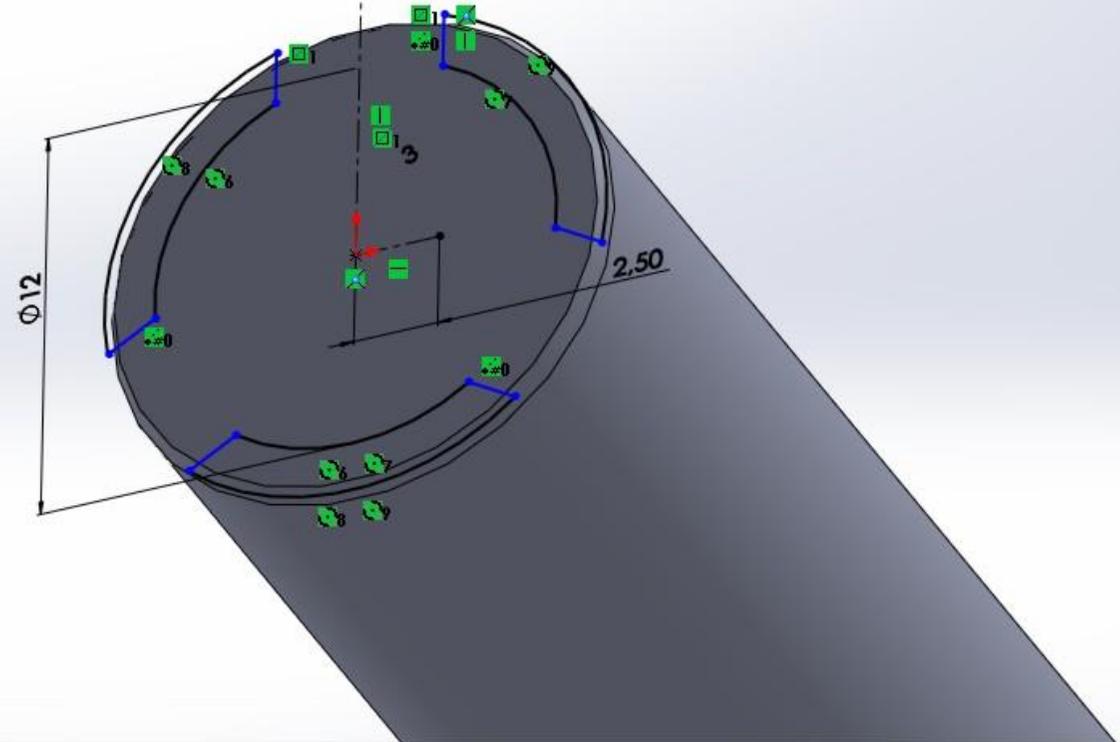
- Zaawansowane przyznanie
- Narożnik
- Przytnij wewnątrz
- Przytnij na zewnątrz
- Przytnij do najbliższego





- Część1 (Domyślna << Domyślna)
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- (-) Szkic4

Wyciągnięcie wycięcia
Tworzy wycięcie w modelu brylowym przez wyciągnięcie naszkicowanego profilu w jednym lub w dwóch kierunkach.



Wytnij-wyciągnięcie ?

Od: Płaszczyzna szkicu

Kierunek 1: Na odległość

43.00mm

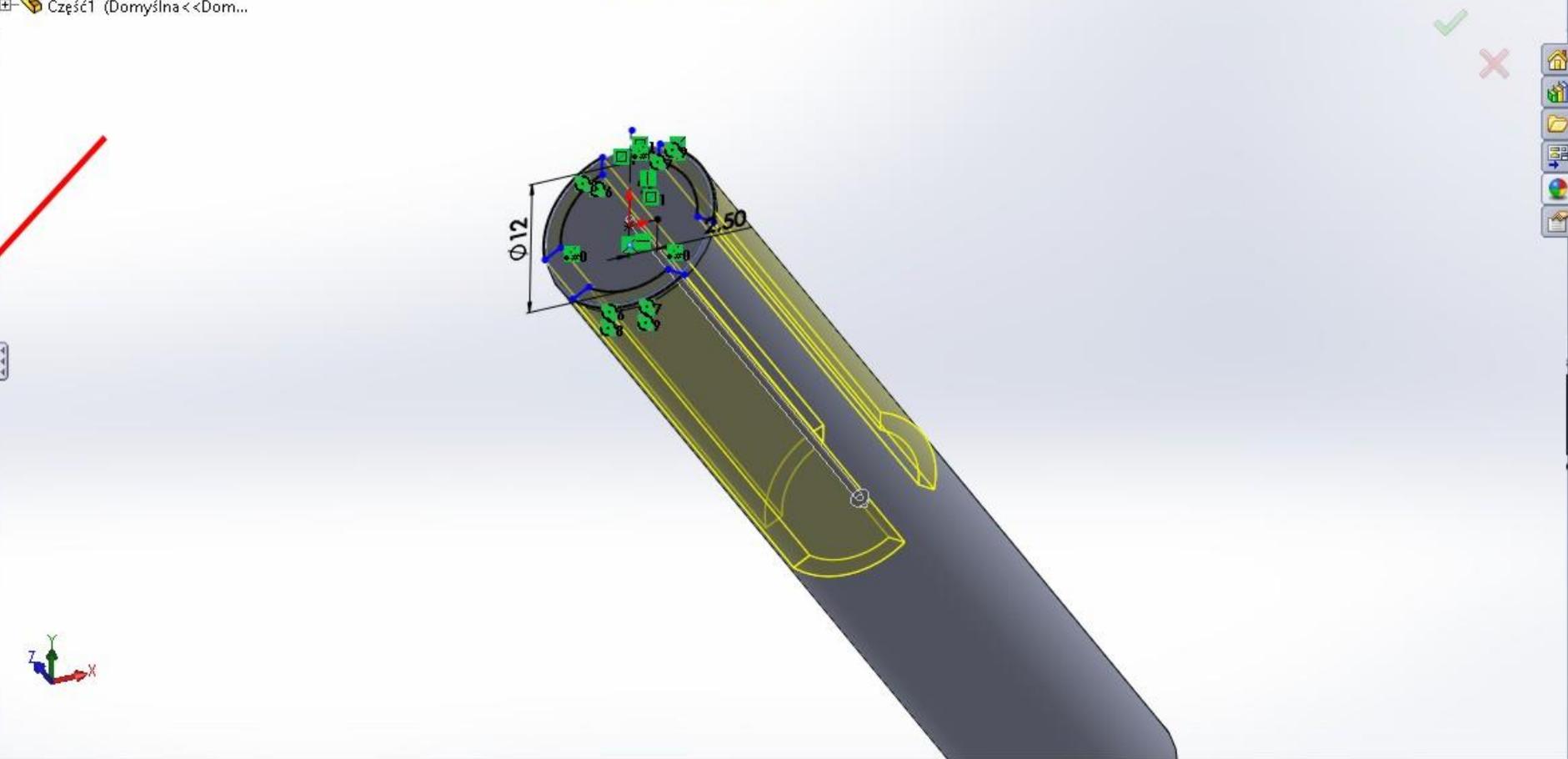
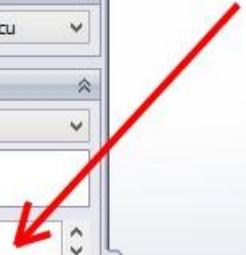
Wytnij na odwrót

Pochylenie na zewnątrz

Kierunek 2

Cienkie ścianki

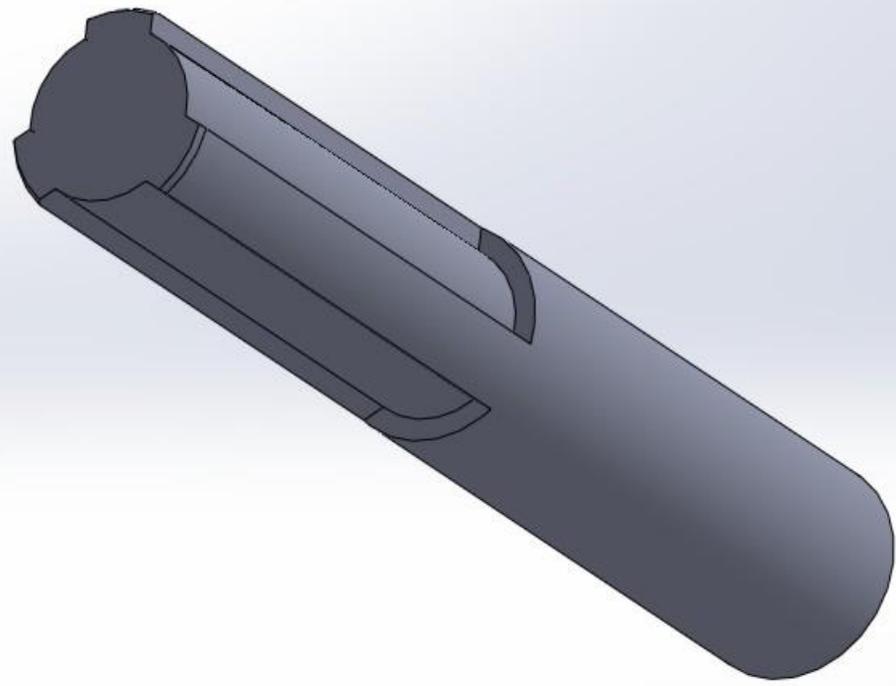
Wybrane kontury



Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez wyciągnięcie po ścieżce Wyciągnięcie przez wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Zebro Zawijaj Kopuła Geometria odniesienia Krzywe Instant3D Pochylenie Skorupa Lustró

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

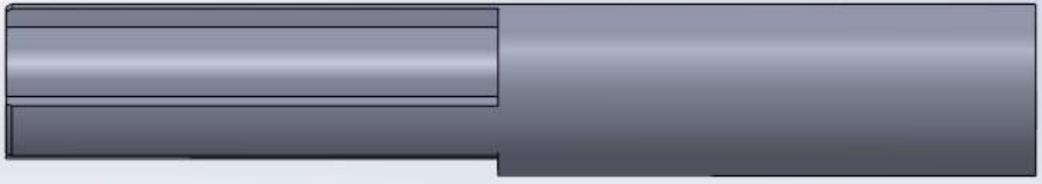
- Część1 (Domyślna <<Domyśln
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzęd
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1



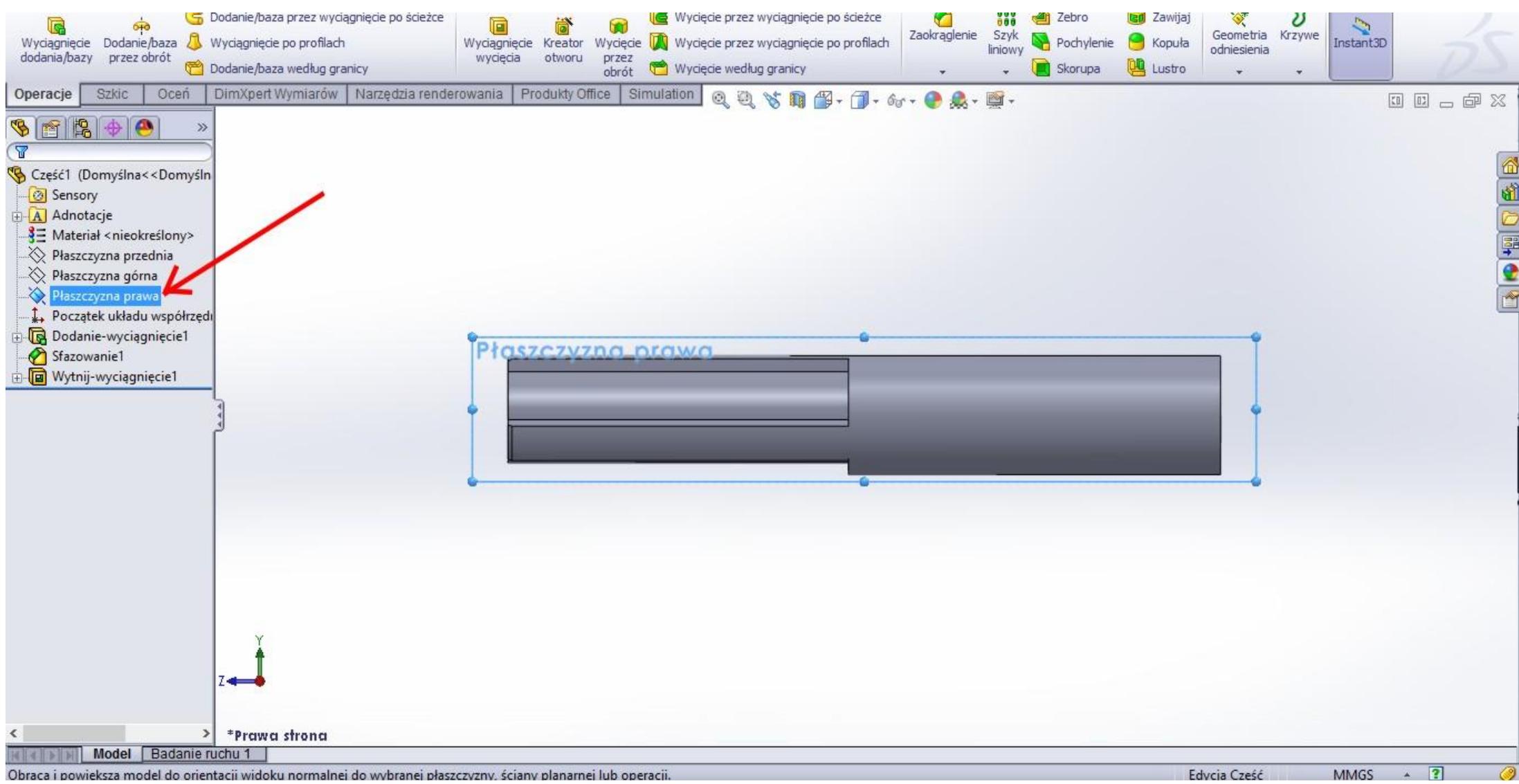
Część1 (Domyślna <<Domyśl

- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzęd
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1

Prawa strona
Obraca i powiększa model do orientacji w widoku prawej strony.



*Prawa strona



Wymiar

Wartość Linie wiodące Inny

Styl

<BRAK>

Tolerancja/Dokładność

1.50^{+0.01}_{-0.01} Brak

x.xxxx^{+0.01}_{-0.01} .12 (Dokument)

Wartość podstawowa

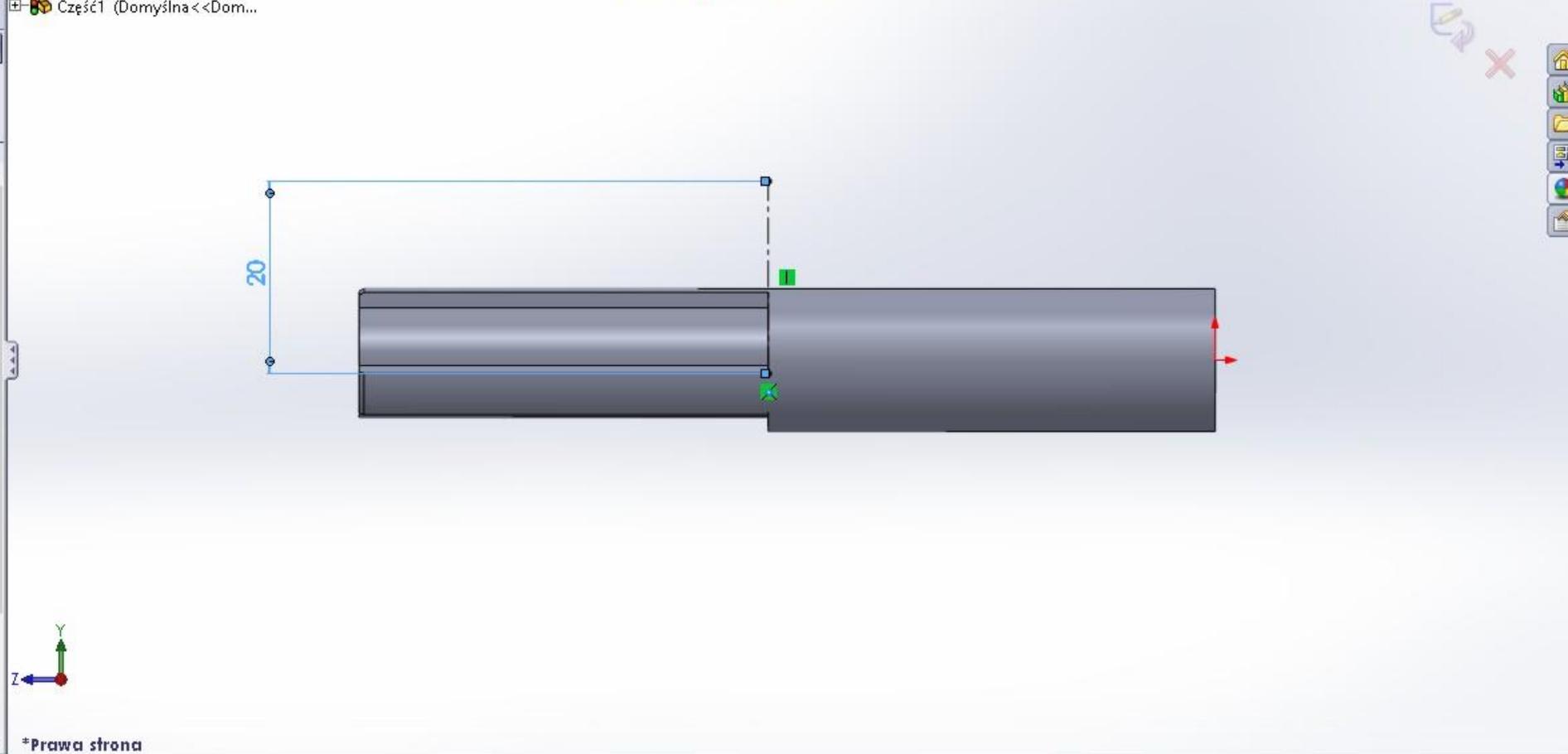
D1@Szkic5

20.00mm

Tekst wymiarów

<DIM>

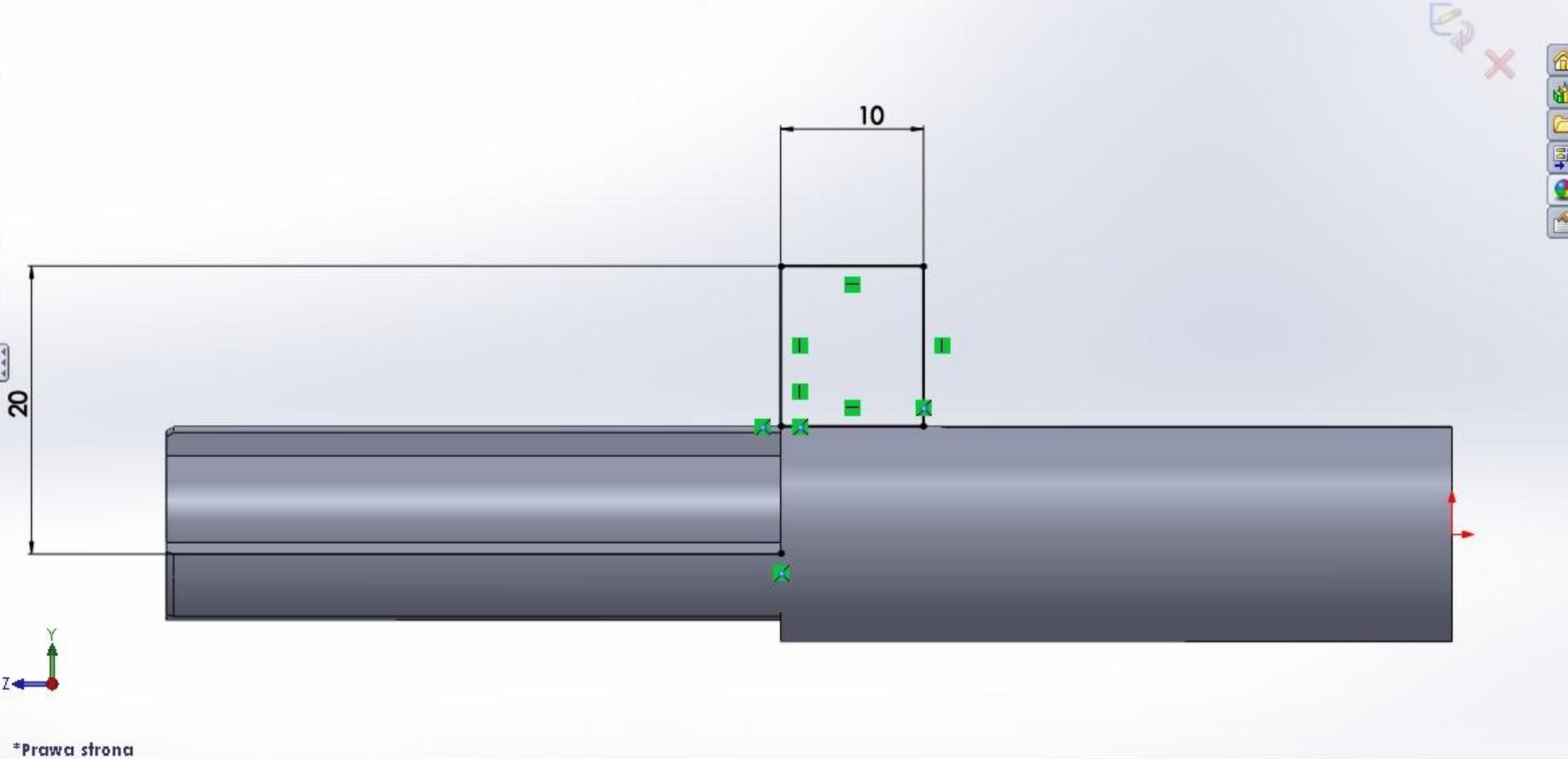
*Prawa strona

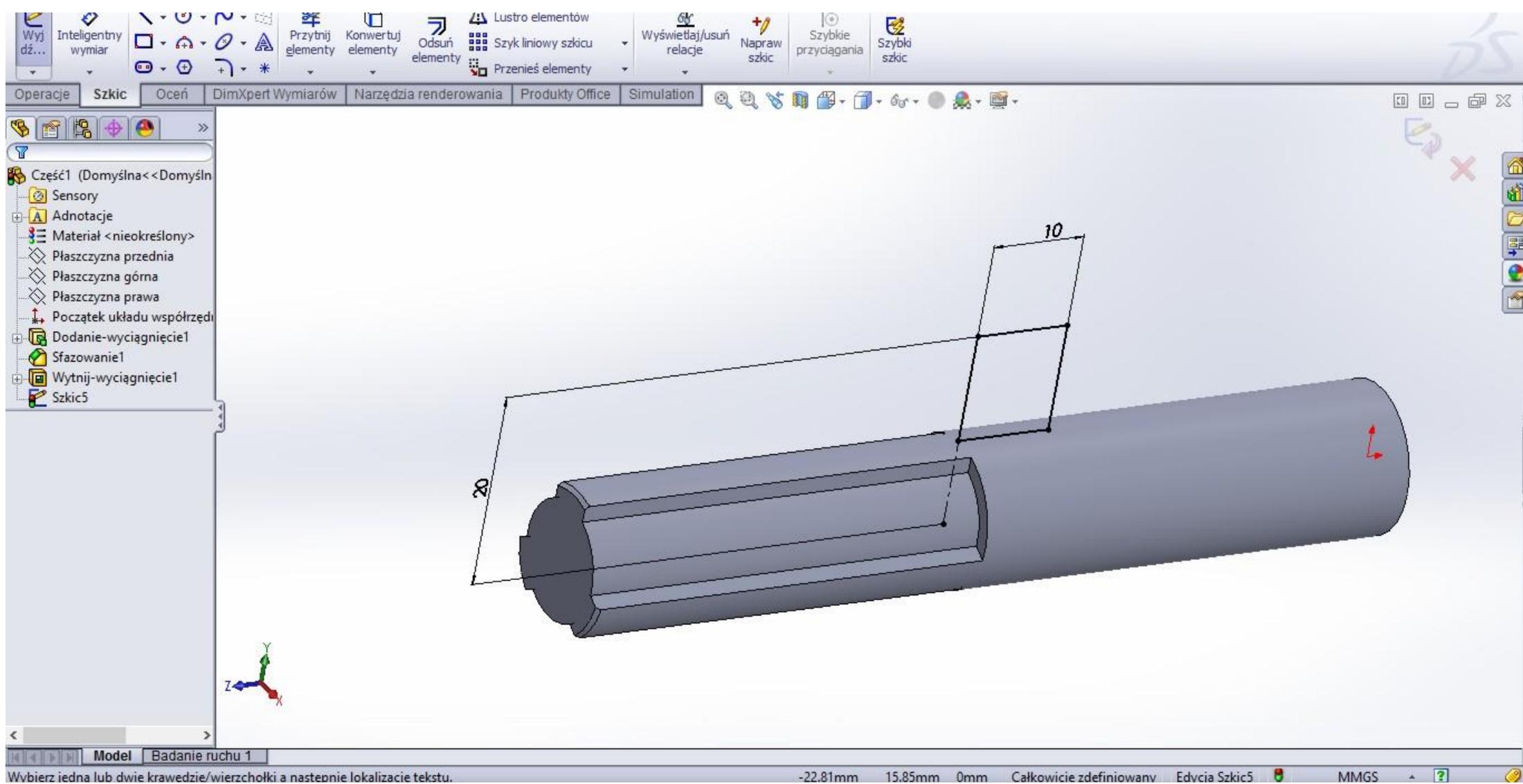


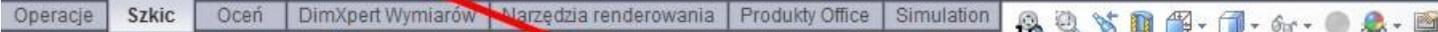


Operacje Szkiec Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

- Część1 (Domyślna <<Domyśln
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzęd
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1
- Szkic5





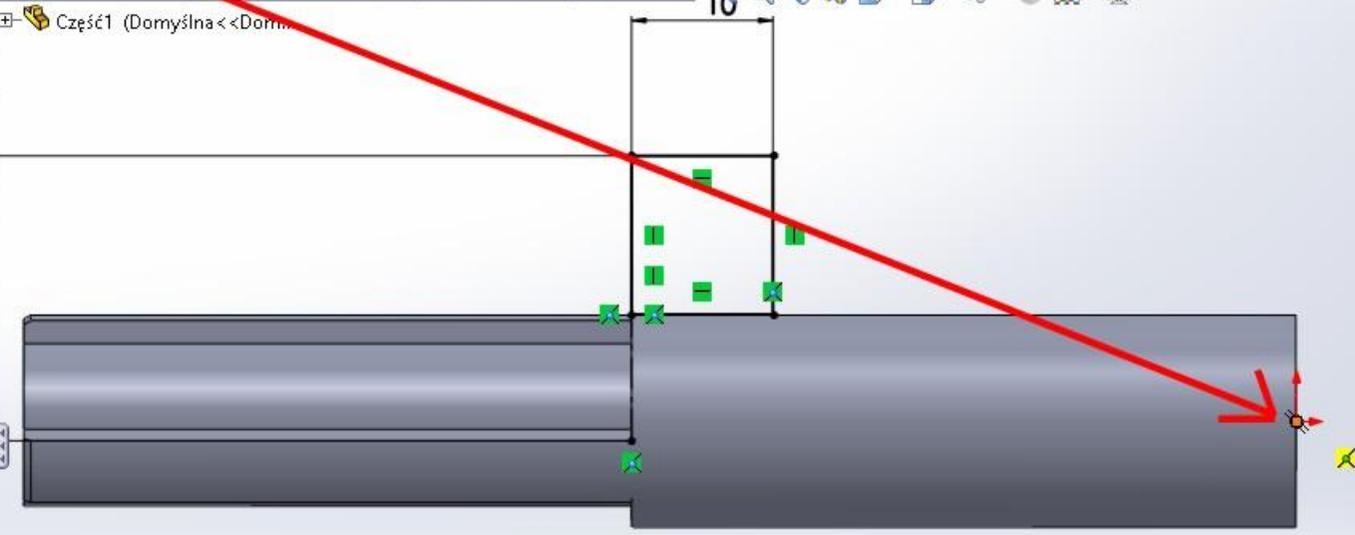


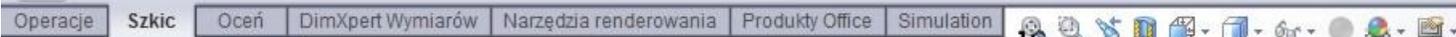
Wstaw linię ?
✓ ✗

Komunikat
Edytuj ustawienia następnej nowej linii lub naszkicuj nową linię.

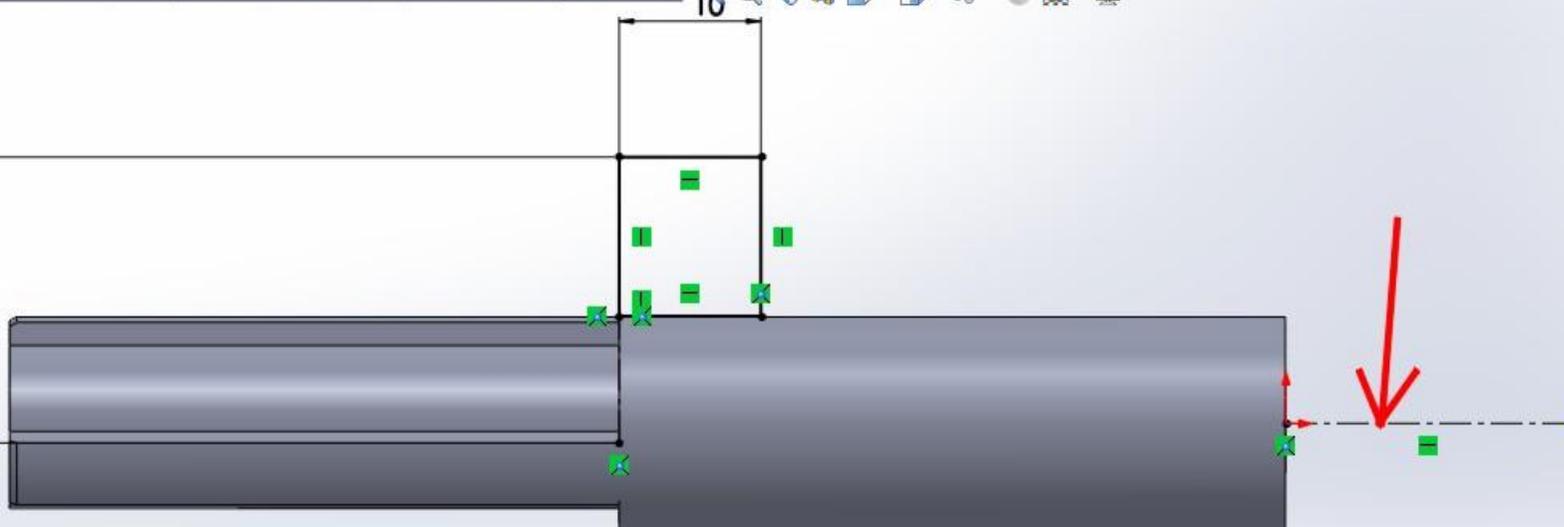
Orientacja
 Jak naszkicowane
 Poziomo
 Pionowo
 Kąt

Opcje
 Konstrukcyjna
 Nieskończona długość





- Część1 (Domyślna << Domyśl
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzęd
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1
- Szkic5



*Prawa strona

Model Badanie ruchu 1

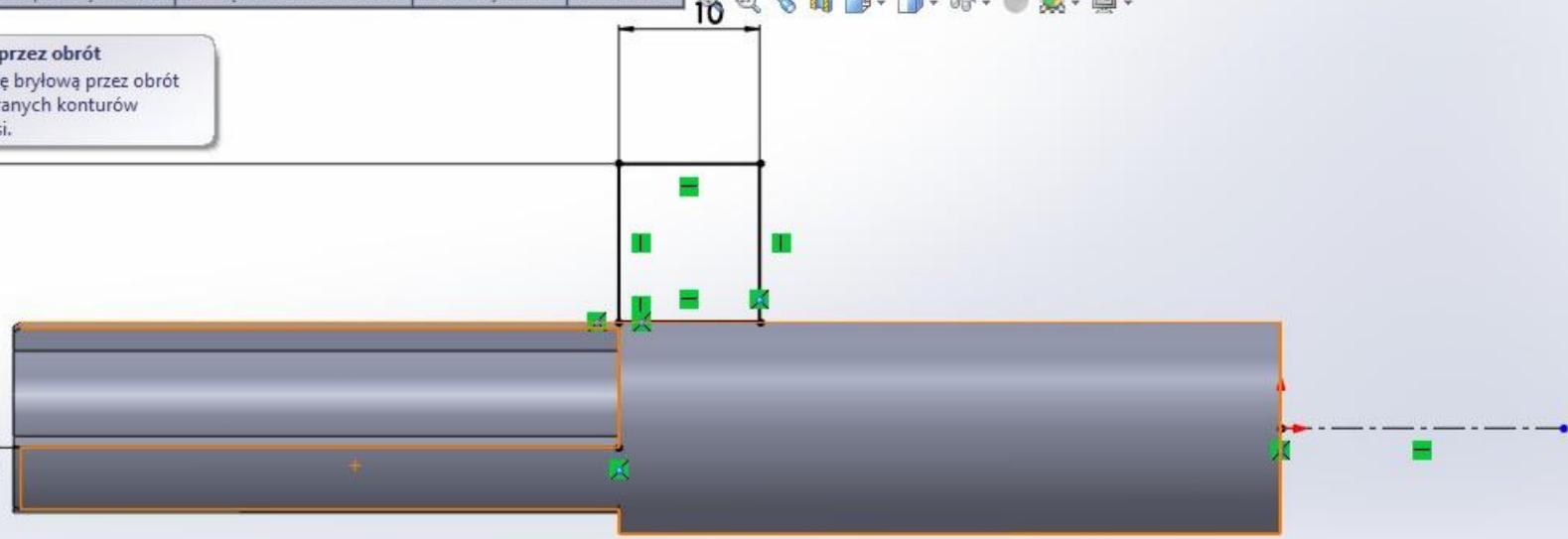
Wydigniecie dodania/bazy | Dodanie/baza przez obrót | Wydigniecie po profilach | Dodanie/baza wedlug granicy | Wydigniecie wycedia | Kreator otworu | Wyciecie przez obrót | Wyciecie przez wycigniecie po szciezce | Wyciecie przez wycigniecie po profilach | Wyciecie wedlug granicy | Zaokraglenie | Szyk liniowy | Zebro | Pochylenie | Skorupa | Zawijaj | Kopula | Lustru | Geometria odniesienia | Krzywe | Instant3D

Operacje | Szkic | Oceń | DimXpert Wymiarów | Narzędzia renderowania | Produkty Office | Simulation

Część1 (Domyślne)

- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- Dodanie-wycigniecie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wycigniecie1
- Szkic5

Dodanie/baza przez obrót
Tworzy operację bryłową przez obrót szkicu lub wybranych konturów szkicu wokół osi.



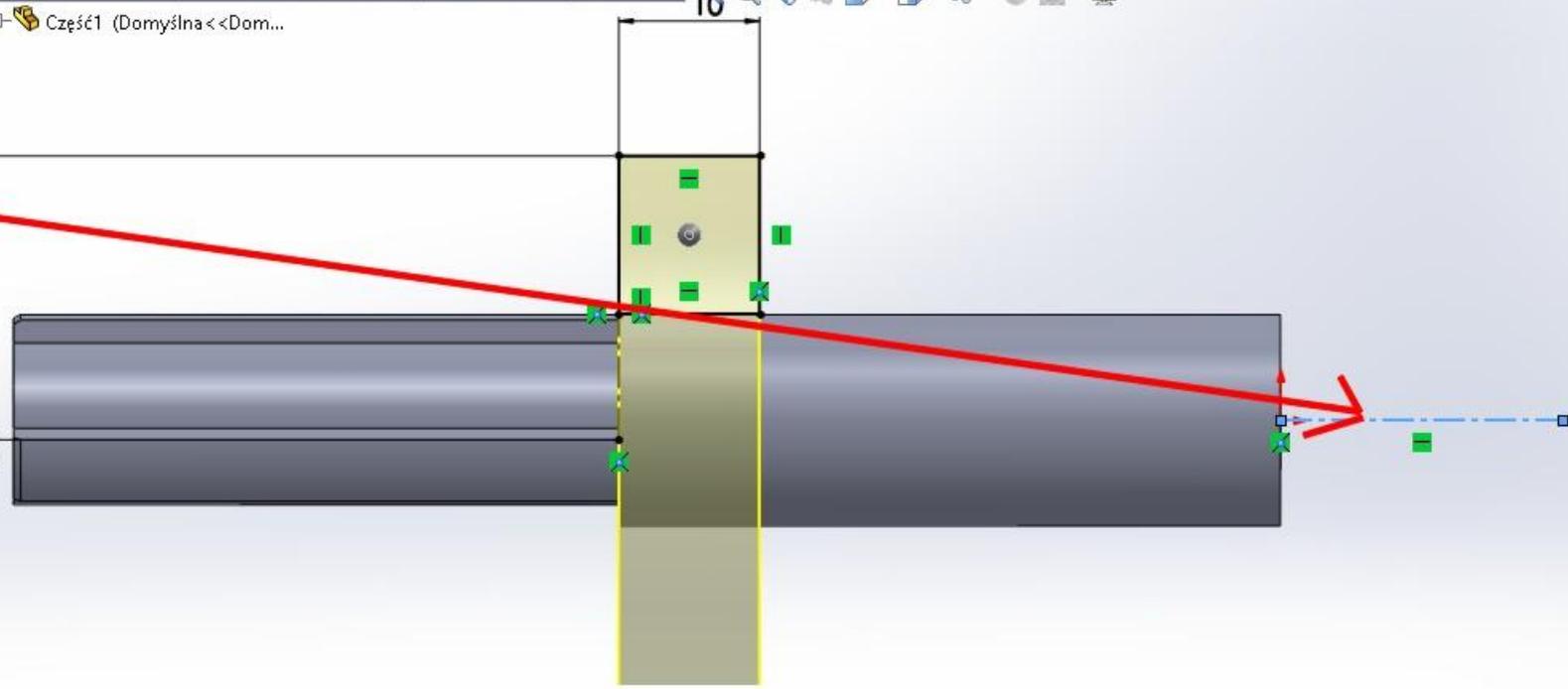
*Prawa strona

Model | Badanie ruchu 1

Wydzielenie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wydrążenie po profilach Wydrążenie przez wyciągnięcie po ścieżce Wydrążenie przez wyciągnięcie po profilach Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Zawijaj Kopuła Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

Obrót
Oś obrotu: Linia8
Kierunek1: Na odległość, 360.00stopnie, Scalaj wyniki
Kierunek2
Cienkie ścianki
Wybrane kontury

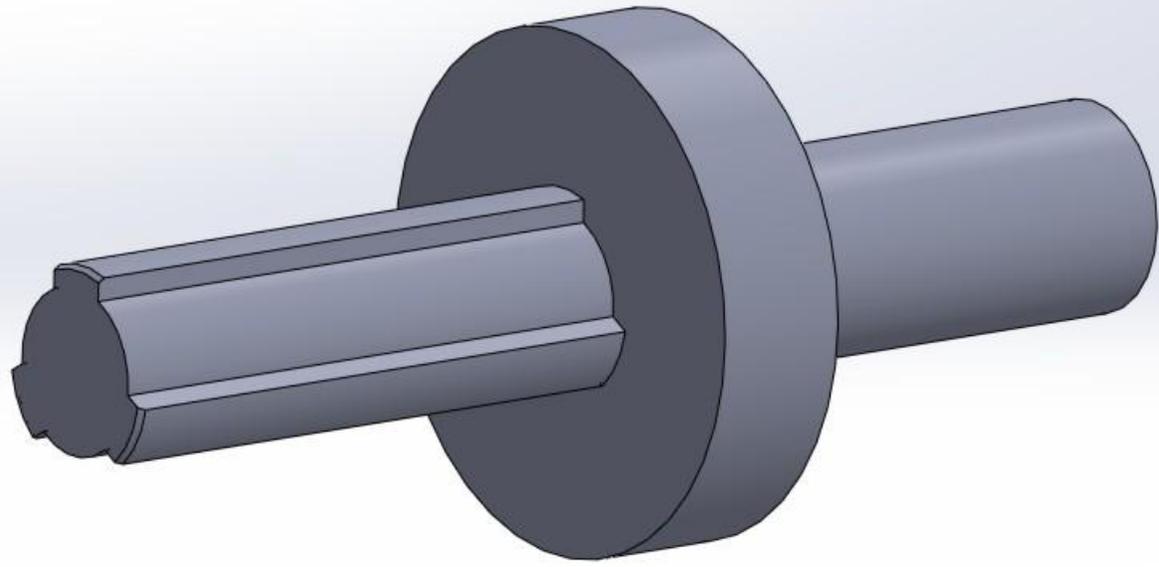


*Prawa strona

Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Skorupa Zawijaj Kopuła Lustra Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

- Część1 (Domyślna << Domyśl
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzęd
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1
- Obrót2



Model Badanie ruchu 1

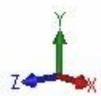
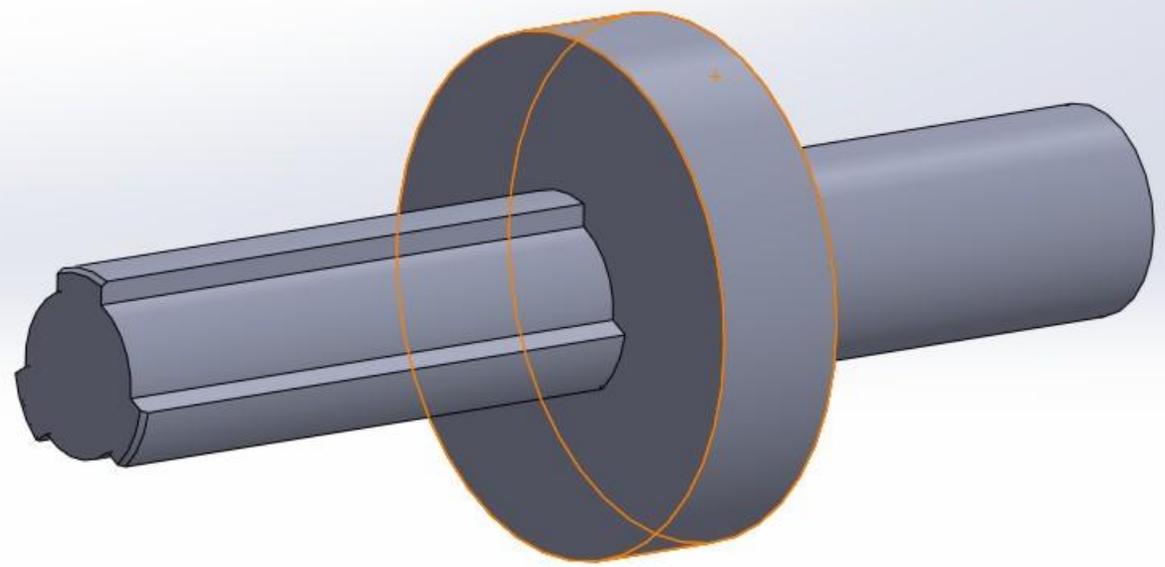
Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Skorupa Zawijaj Kopuła Lustra Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

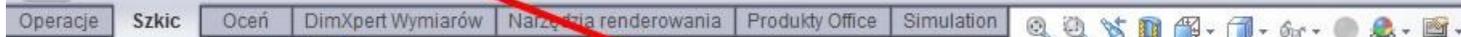
Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

Część1 (Domyślna << Domyśln

- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1
- Obrót2

Tyl
Obraca i powiększa model do orientacji w widoku tyłu.



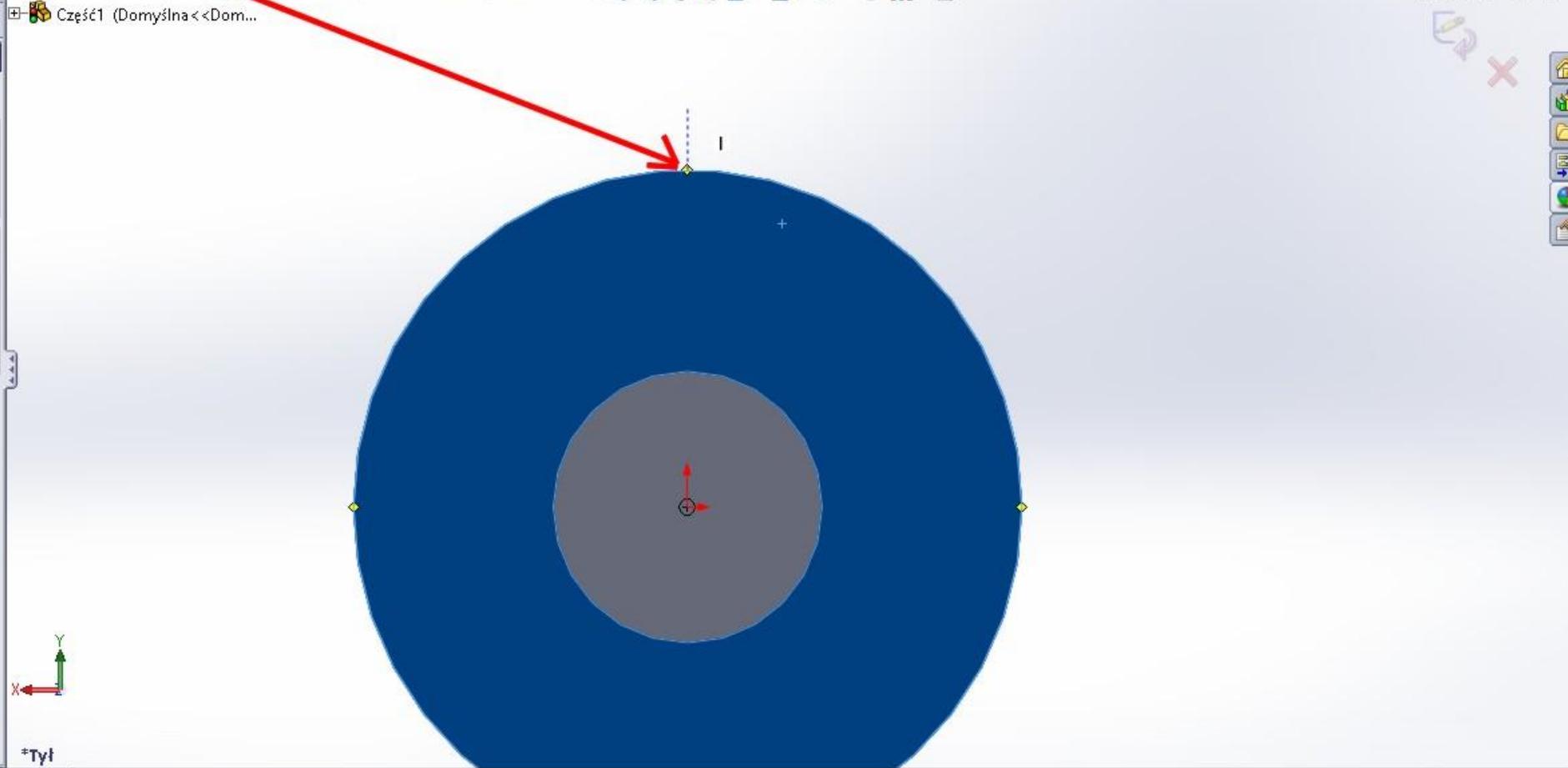


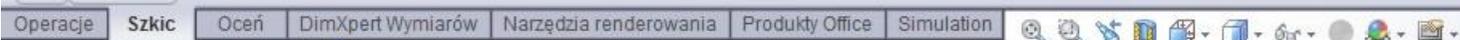
Okrag

Typ okręgu

Parametry

	0.00
	0.00
	0.00





Wymiar

Wartość Linie wiodące Inny

Styl

<BRAK>

Tolerancja/Dokładność

1.50 Brak

.12 (Dokument)

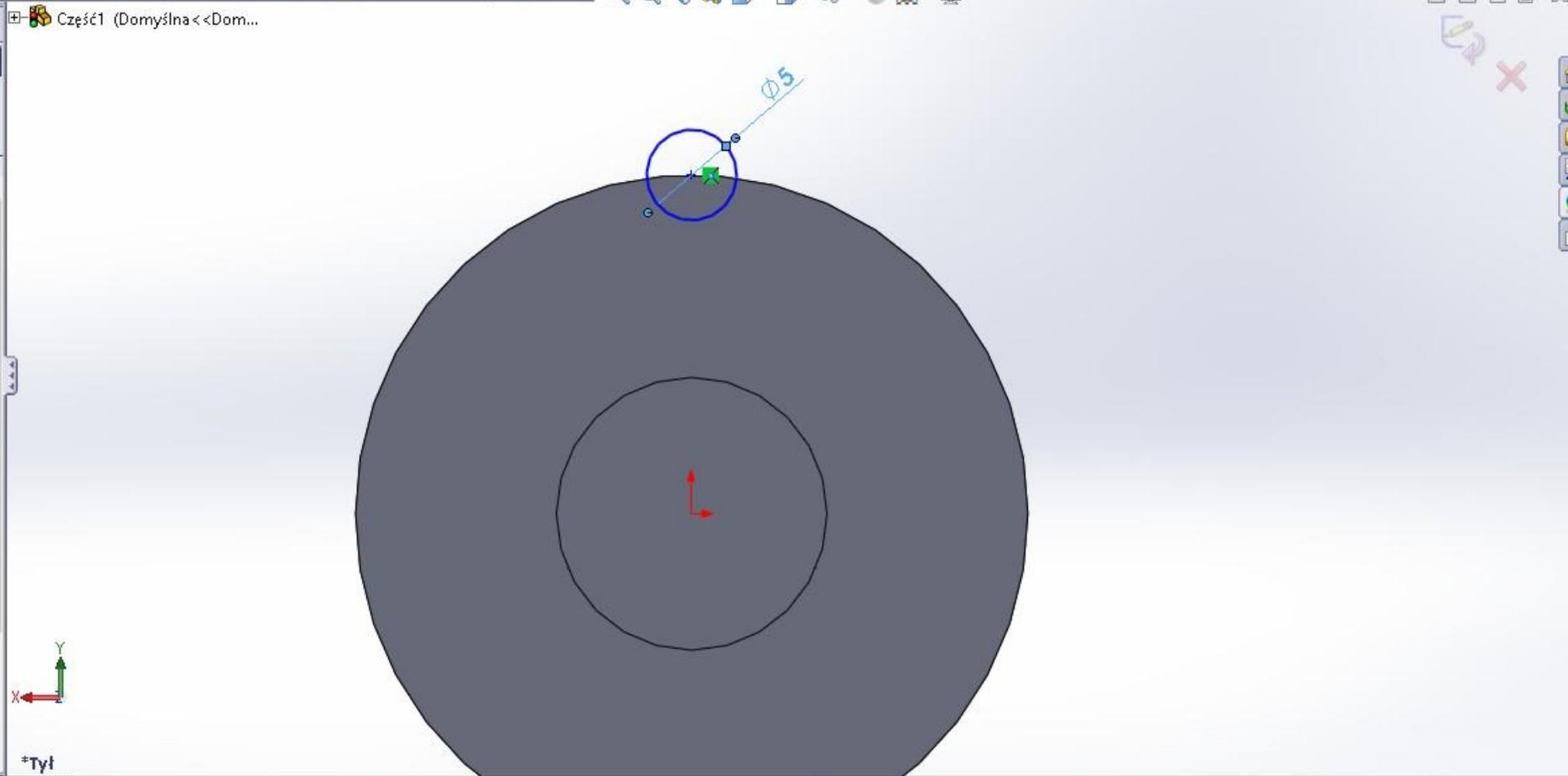
Wartość podstawowa

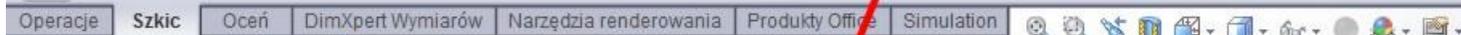
D1@Szkic6

5.00mm

Tekst wymiarów

<MOD-DIAM><DIM>





Część1 (Domyślna <<Dom...

Szyk kołowy

Parametry

Punkt-1

0mm

0mm

360stopnie

Jednakowe odstępy

Wymiar promienia

Wymiar kątowny

18

Wyświetlaj liczbę wystąpień

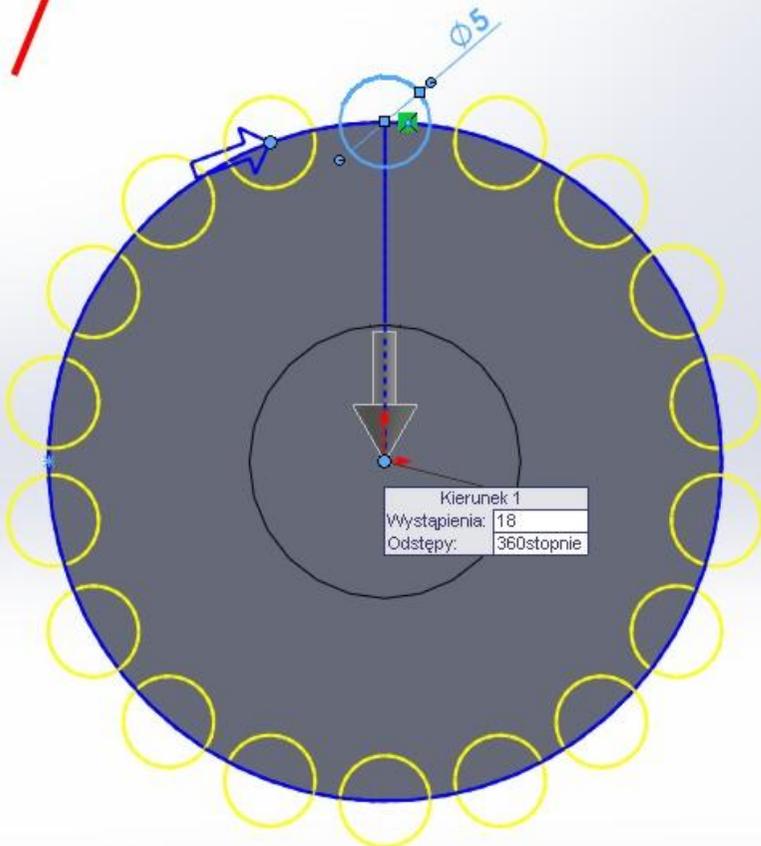
18.63mm

270stopnie

Elementy do powtórzenia w szkicu

Łuk1

Wystąpienia do



Model Badanie ruchu 1

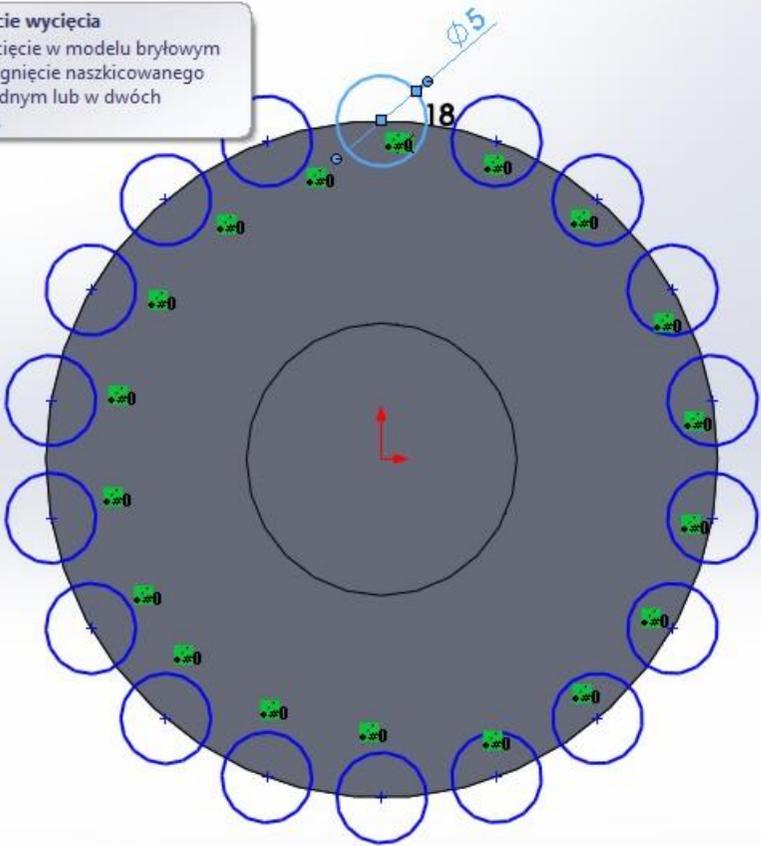
Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Zawijaj Kopuła Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

Część1 (Domyślna << Domyślne)

- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzędnych
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1
- Obrót2
- (-) Szkic6

Wyciągnięcie wycięcia
 Tworzy wycięcie w modelu bryłowym przez wyciągnięcie naszkicowanego profilu w jednym lub w dwóch kierunkach.



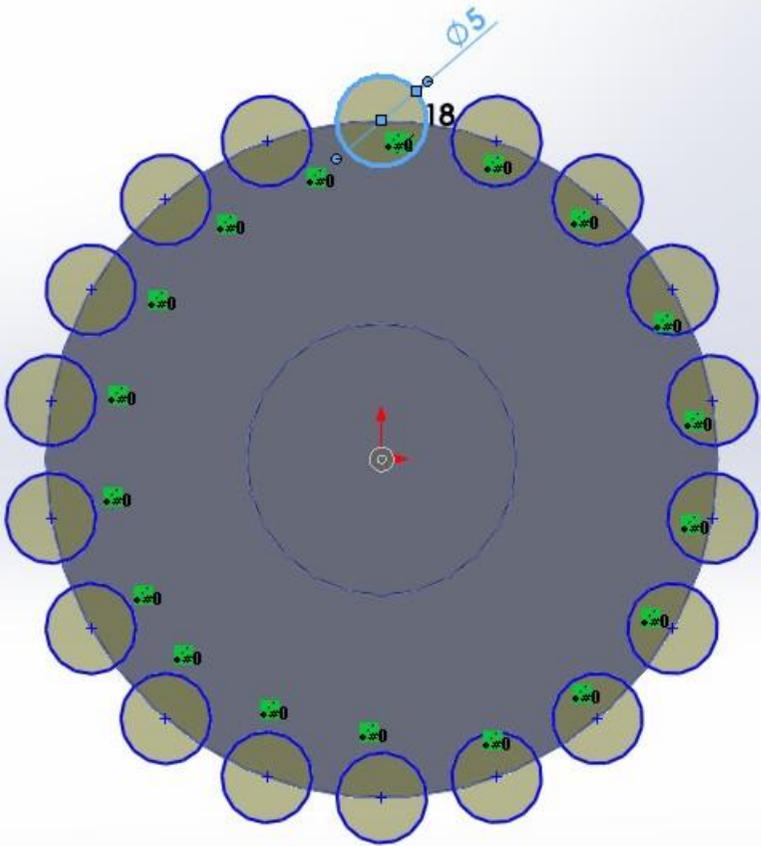
*Tył

Model Badanie ruchu 1

Wydzielenie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Skorupa Zawijaj Kopuła Lustró Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

Wytnij-wyciągnięcie ?
✓ ✗ ⚙
Od: Płaszczyzna szkicu
Kierunek 1:
Na odległość
Przez wszystko
Do następnej
Do wierzchołka
Do powierzchni
Odsunięte od powierzchni
Do obiektu
Symetrycznie od płaszczyzny
 Pochylenie na zewnątrz
Kierunek 2
 Cienkie ścianki
Wybrane kontury



*Tyl

Wyciągnięcie dodania/bazy Dodanie/baza przez obrót Wyciągnięcie po profilach Dodanie/baza według granicy Wyciągnięcie wycięcia Kreator otworu Wycięcie przez obrót Wycięcie przez wyciągnięcie po ścieżce Wycięcie przez wyciągnięcie po profilach Wycięcie według granicy Zaokrąglenie Szyk liniowy Żebro Pochylenie Skorupa Zawijaj Kopuła Lustro Geometria odniesienia Krzywe Instant3D

Operacje Szkic Oceń DimXpert Wymiarów Narzędzia renderowania Produkty Office Simulation

- Część1 (Domyślna << Domyśl
- Sensory
- Adnotacje
- Materiał <nieokreślony>
- Płaszczyzna przednia
- Płaszczyzna górna
- Płaszczyzna prawa
- Początek układu współrzęd
- Dodanie-wyciągnięcie1
- Sfazowanie1
- Wytnij-wyciągnięcie1
- Obrót2
- Wytnij-wyciągnięcie2

